

Дополнение «Одежда» к игре «Волшебное дерево»

Время игры: 15-20 минут

Возраст: 3+

Количество игроков: 2-6

Состав:

- игровое поле;
- 2 комплекта по 30 карточек с изображением различных видов одежды;
- 6 карточек с изображением шкафа.



Цель игры

Изучение 30 наименований одежды, 15 цветов и 5 узоров.

Вариант 1 (начало изучения темы)

Подготовка. На Волшебное дерево на игровом поле в произвольном порядке картинками вверх раскладываются карточки с изображениями изученных ранее видов одежды.

По мере изучения новых слов в игру добавляются новые карточки.

Каждому игроку ведущий раздаёт по одной карточке с изображением шкафа. Игроки устанавливают очерёдность хода: при помощи считалочки определяется первый игрок, далее ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Как играть. Первый игрок снимает с Волшебного дерева понравившуюся картинку с изображением одежды и произносит его название на иностранном языке. Если он назвал его правильно, то он кладёт карточку в свой шкаф. Если название произнесено неправильно, карточка убирается с поля и в дальнейшем в игре не участвует. Ход переходит к следующему игроку, и игра продолжается до тех пор, пока на Волшебном дереве остаются карточки.

Вариант 2 (продолжение изучения темы)

Подготовка. На втором этапе игра проводится аналогично, но перед игрой карточки с изображениями одежды перемешиваются и раскладываются на Волшебном дереве картинками вниз.

Первый игрок переворачивает одну из карточек и произносит название изображённого на ней вида одежды на иностранном языке. Если он назвал его правильно, то он кладёт карточку в свой шкаф. Если название произнесено неправильно, карточка убирается с поля и в дальнейшем в игре не участвует. Ход переходит к следующему игроку, и игра продолжается до тех пор, пока на Волшебном дереве остаются карточки.

Вариант 3 (продвинутый)

Игра может использоваться на продвинутом этапе изучения темы, когда дети обладают навыками чтения и письма. В этом случае игрок, взяв с поля карточку (см. Вариант 2), должен не только назвать изображённое на ней слово, но и произнести по буквам его написание.

Вариант *Memory Game*

На поле раскладывается несколько парных карточек из двух комплектов картинкой вниз. В свой ход игрок открывает любые две карточки. Если картинки совпадают, он называет слова на иностранном языке и кладет карточки в свой шкаф. Если картинки не совпадают, карточки переворачиваются, и ход переходит к следующему игроку. В *Memory Game* можно играть как по видам одежды, так и по цветам или узорам (см. карточку с описанием игры).

Окончание игры

Игра заканчивается, когда на Волшебном дереве не остаётся карточек.

Выигрывает игрок, в шкафу которого больше собранных видов одежды.