

Волшебное дерево

Время игры: 15-20 минут

Возраст: 3+

Количество игроков: 2-6

Состав:

- игровое поле;
- 30 карточек с изображением фруктов, овощей и ягод;
- 6 карточек с изображением корзины.



Цель игры

Изучение новых слов по теме «Фрукты, ягоды и овощи» на иностранном языке.

Вариант 1 (начало изучения темы)

Подготовка. На Волшебное дерево на игровом поле в произвольном порядке картинками вверх раскладываются карточки с изображениями изученных ранее фруктов, ягод и овощей. По мере изучения новых слов в игру добавляются новые карточки, но их число всегда должно быть кратно числу играющих детей.

Каждому игроку ведущий раздаёт по одной карточке с изображением корзины. Игроки устанавливают очерёдность хода: при помощи считалочки определяется первый игрок, далее ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Как играть. Первый игрок снимает с Волшебного дерева понравившуюся картинку с фруктом, ягодой или овощем и произносит его название на иностранном языке. Если он назвал его правильно, то он кладёт карточку в свою корзину. Если название произнесено неправильно, карточка убирается с поля и в дальнейшем в игре не участвует.

Далее ход передаётся следующему игроку, и игра продолжается до тех пор, пока на Волшебном дереве остаются плоды.

Вариант 2 (продолжение изучения темы)

Подготовка. На втором этапе игра проводится аналогично, но перед игрой карточки с изображениями фруктов, ягод и овощей перемешиваются и раскладываются на Волшебном дереве картинками вниз.

Первый игрок переворачивает одну из карточек и произносит название изображённого на ней фрукта, ягоды или овоща на иностранном языке. Если он назвал его правильно, то он кладёт карточку в свою корзину. Если название произнесено неправильно, карточка убирается с поля и в дальнейшем в игре не участвует.

Далее ход передаётся следующему игроку, и игра продолжается до тех пор, пока на Волшебном дереве остаются плоды.

Вариант 3 (продвинутый)

Игра может использоваться на продвинутом этапе изучения темы, когда дети обладают навыками чтения и письма. В этом случае игрок, взяв с поля карточку (см. Вариант 2), должен не только назвать изображённое на ней слово, но и произнести по буквам его написание.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда на Волшебном дереве не остаётся плодов.

Выигрывает игрок, в корзине которого больше собранных фруктов, ягод и овощей.