

Спорт в Бэрсфорде



Время игры: 15-20 минут

Возраст: 3+

Количество игроков: 2-6

Состав:

- игровое поле;
- 20 карточек с изображением бочонка мёда;
- 6 разноцветных фишек и кубик.

Цель игры

Изучение названий различных видов спорта и формирование навыков использования настоящего времени на иностранном языке.

Подготовка

Каждому игроку ведущий раздаёт по одной фишке. Все фишки ставятся перед первой клеткой на игровом поле. Игроки устанавливают очерёдность хода: при помощи считалочки или кубика определяется первый игрок, далее ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Как играть

Первый игрок кидает кубик и продвигает свою фишку на количество клеток, выпавшее на кубике. При попадании на пустую клетку ход переходит к следующему игроку.

Вариант 1 (изучение видов спорта)

Если игрок попал на клетку с изображением ситуации, он должен назвать на иностранном языке вид спорта, которым занимается медвежонок на картинке.

Вариант 2 (описание обычного действия в настоящем времени)

Если игрок попал на клетку с изображением ситуации, ведущий задаёт ему вопрос «Каким видом спорта занимается медвежонок?» на иностранном языке. Игрок должен правильно ответить на вопрос на изучаемом языке с использованием настоящего простого времени.

Вариант 3 (описание действия, происходящего в данный момент)

Если игрок попал на клетку с изображением ситуации, ведущий задаёт ему вопрос «Что сейчас делает медвежонок?» на иностранном языке. Игрок должен правильно ответить на вопрос на изучаемом языке (например, используя Present Continuous на английском языке или конструкцию с герундием на испанском или итальянском языке). Данный вариант не используется при обучении языкам, в которых отсутствует отдельное время / конструкция для описания действия, происходящего в данный момент.

В случае выполнения задания без ошибок игрок получает от ведущего карточку с изображением бочонка мёда, после чего ход переходит к следующему игроку. Если игрок допускает ошибку, ведущий произносит правильный ответ, давая необходимые пояснения, и ход переходит к следующему игроку.

Если игрок выбрасывает на кубике число, превышающее количество клеток, оставшееся до последней клетки на игровом поле, он, дойдя до последней клетки, отступает назад на соответствующее количество клеток. К примеру, игрок, находясь на клетке «18», выбросил на кубике число «5». В таком случае он передвигает фишку следующим образом: «19»-«20»-«Последняя клетка»-«20»-«19».

Окончание игры

Игра заканчивается, когда один из игроков оказывается на последней клетке на игровом поле. Выигрывает игрок, собравший наибольшее количество карточек с изображением бочонка мёда.