

Джастин Ох

# ГЕМБЛО®

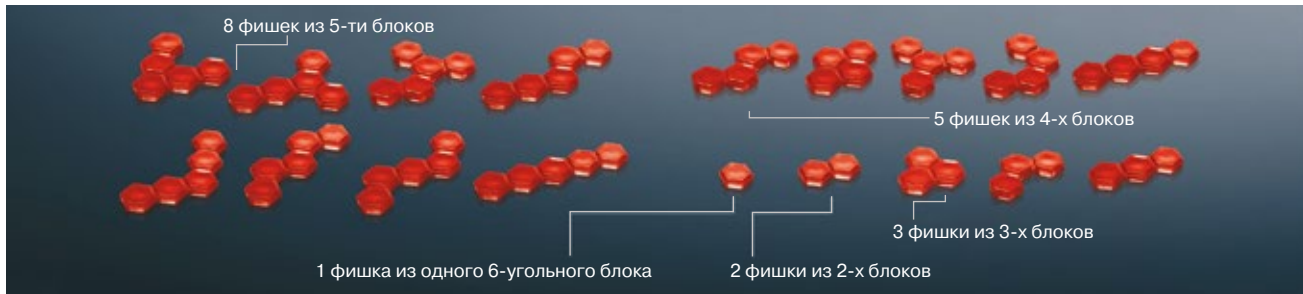


# ГЕМБЛО®

1-6 игроков / от 6 лет и старше / от 20 минут

## Компоненты игры:

- шестиугольное игровое поле,
- 108 фишек различной формы (по 18 шт. каждого цвета).



«Гембло» - это простая и увлекательная стратегическая игра, в которую каждый раз играешь по-новому.

## Цель игры:


Выложить наибольшее количество фишек своего цвета на игровое поле.


## Базовые правила

### Подготовка к игре

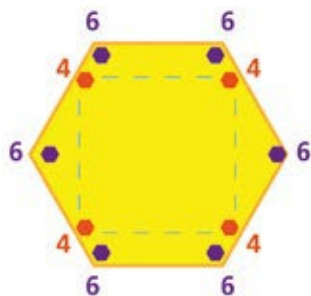
Расположите игровое поле перед игроками, чтобы все могли дотянуться до любого угла поля. Каждый игрок выбирает цвет и берет себе весь набор фишек этого цвета (18 шт.).

- Игра для 6-х человек: используется все игровое поле, стартовые точки находятся по его углам.

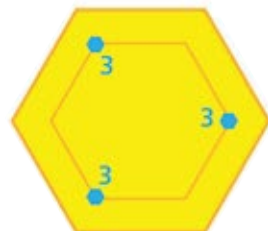
- Игра для 4-х человек: используется часть игрового поля, стартовые точки обозначены цифрой 4. Фишки выкладываются только в границах игровой области (на картинке обозначена пунктиром, на поле – значками шестигранник и цветок). 

- Игра для 3-х человек: используется часть игрового поля, стартовые точки обозначены цифрой 3. Фишки выкладываются только в границах игровой области (на картинке обозначена линией, на поле – значком «цветок»). 

- Игра для 2-х человек: используется часть игрового поля, как и для игры вчетвером, но каждый игрок берет по 2 набора фишек (двух разных цветов, всего 36 штук).



Граница поля при игре на 2,4,6 игроков.



Граница поля при игре для 3-х человек.

\*Картинка справа - это схематическое изображение поля с обозначенными игровыми областями.

## Ход игры

Случайным образом выберите первого игрока, далее право хода передается по часовой стрелке. Каждый игрок в свой ход выкладывает по одной фишке на поле, начиная со стартовой точки.

Фишки одного цвета должны выкладываться рядом, но не примыкать друг к другу так, чтобы расстояние между ними было в одну прямую линию на поле (см. пример на рисунке А). В данном случае, следующие фишки такого же цвета могут быть выложены, начиная с мест 1,2,3,5,6,7.

На рисунках В и С показаны разные способы допустимого размещения фишек на поле.

**Примечание:** Блоки одного цвета не могут соприкасаться гранями друг с другом.

## Перехват

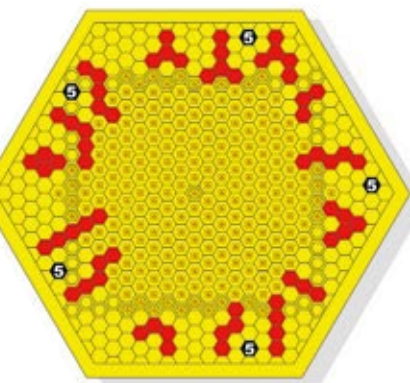
Вы не можете использовать линию соединения на поле сквозь фишки других игроков. То есть для расположения своих фишек нужно выбирать линию на свободном месте, а не «перепрыгивая» через фишки другого цвета. (Пример на рисунке D: нельзя положить фишку красного цвета на место номер 4).

Но при этом можно использовать соединительную линию, расположенную между двумя фишками других цветов (как показано на рисунке E).



## Конец игры

Каждая шестиугольная часть в составе не выложенной на поле фишки считается штрафным очком (-1 очко). Игрок с наименьшим количеством штрафных очков является победителем.



## Специальные правила игры для 2-х игроков

Ход игры идет по тем же правилам, что и для четверых, только каждый игрок берет себе 2 набора фишек (2 по 18 штук разных цветов). Первые фишки игроков выкладываются на противоположных стартовых точках игровой области, обозначенных цифрой 4, по одной фишке за ход.

## Специальные правила игры для 5 игроков

При игре впятером на поле выкладываются фишки одного неиспользуемого цвета, как показано на рисунке выше. Эти фишки будут служить препятствием для выкладывания фишек игроков.

## Дополнительные правила игры. Головоломка

Кроме игры по базовым и специальным правилам вы можете использовать фишки для создания фигур и картинок на игровом поле.

