

Правила настольной игры «Лови ворон» (Klatsch-Memo)

Игра для 2-6 игроков

Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©

Состав игры

- 64 карточки (32 пары)
- правила игры

Цель игры

Победителем становится игрок, который соберёт больше всех карт.

Подготовка к игре

Все карточки кладутся лицевой стороной вниз на стол и перемешиваются. Пришло время начать игру!



Игровой процесс

Самый младший игрок начинает игру. Он переворачивает одну карточку лицевой стороной вверх и оставляет её открытой на столе. Затем то же самое делают в порядке очереди по часовой стрелке все остальные игроки.

Внимание! Как только один из игроков откроет карточку, изображение на которой уже есть на другой открытой карточке, игроки должны постараться быстрее других закрыть ладонями эти две карточки.

Кто получает карточку?

- Игрок, единственный закрывший ладонью карточку или
- ладонь которого лежит непосредственно на карточке под ладонями других игроков, получает эту карточку и кладёт её перед собой.
- Если вы хотите закрыть ладонями **две карточки**, вы должны **обязательно** сделать это **обеими руками**, закрывая каждой рукой по одной карточке, даже если они лежат рядом друг с другом.

Если несколько игроков были в равной степени быстры и проворны, применяются следующие правила:

- Карточку забирает и кладёт перед собой игрок, ладонь которого закрывает большую часть карточки, чем ладони других игроков.

Если один игрок закрыл ладонью одну карточку, а другой – другую, каждый из них забирает «свою» карточку. Если один игрок единолично успел закрыть ладонями обе карточки, он получает их обе! Поздравляем!

Конец игры

Как только все карточки окажутся у игроков, игра заканчивается. Тот, кто собрал больше всех карточек, становится победителем!

Усложнение игры

Тот, кто собрал больше всех карточек с изображением зеленоклювого ворона, становится победителем!

Дополнительные возможности

Вы можете использовать карточки Лови Ворон! для игры по обычным правилам мемори. Выберите любое количество парных карточек, разложите их квадратом. Каждый игрок может открывать любые две карточки за один ход. Если при открытии образовалась «парочка», то игрок забирает обе карточки себе и делает следующий ход. Если картинки на перевернутых карточках разные, то игрок кладет открытые карточки на их прежнее место лицевой стороной вверх так, чтобы все участники игры могли на них посмотреть и запомнить их расположение, после чего открытые карточки переворачивают обратно «рубашкой» вверх и ход переходит к следующему игроку. Выигрывает тот, кто набирает больше всех парных карточек за игру.