



Обзор

Участники представляют себя на месте Белок. Всё лето они прячут орехи и фрукты в пустых стволах деревьев, чтобы достать их с приходом зимы — если они смогут их найти! Каждый ход состоит из 2 фаз: Лето и Зима. Летом белки прячут еду (выкладывают карты). Зимой белки ищут свои тайные запасы. Самая сытая Белка побеждает в игре!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

► Выложите карты Деревьев в горизонтальный ряд слева направо в порядке возрастания. Карт Деревьев в игре должно быть на одну больше, чем игроков. Расположите жёлтые карты Белок под картами Деревьев с такими же номерами. В ходе игры участники выкладывают карты Еды в вертикальные ряды под картами Деревьев и Белок.

► Положите нужное количество жетонов Луны на крайнюю правую карту Дерева:

при игре с 2 участниками: 7 жетонов

при игре с 3 участниками: 6 жетонов

при игре с 4 участниками: 5 жетонов

► Возьмите один из этих жетонов и положите его на жёлтую карту Белки, расположенную под крайней правой картой Дерева.

► Перемешайте синие карты Белок и раздайте по 1 всем игрокам. Оставшиеся карты отложите в сторону. Номера на картах Белок определяют порядок хода в первом раунде (году). Пропущенные номера игнорируются.

КОМПОНЕНТЫ

- ✦ Правила игры
- ✦ 80 карт Еды
- ✦ 10 карт Белок (5 жёлтых и 5 синих)
- ✦ 5 карт Деревьев
- ✦ 15 жетонов Луны

В зависимости от количества игроков

- При игре с 2 участниками, используйте карты Деревьев и Белок только с номерами от 1 до 3. При игре с 3 участниками, используйте карты Деревьев и Белок только с номерами от 1 до 4. При игре с 4 участниками, используйте все карты Деревьев и Белок.
- При игре с 2 участниками, отложите в сторону все карты Еды с номером 3+.

► Игрок, который делает ход последним, получает **2 жетона Луны**, в то время как остальные игроки получают по 1 жетону Луны. Оставшиеся жетоны отложите в сторону.

► Перемешайте карт Еды и положите получившуюся колоду на стол рубашкой вверх.

Подготовка к игре с 3 участниками



ХОД ИГРЫ

Жизнь Белок зависит от смены сезонов. Каждый раунд представляет собой 1 год: зима сменяет лето. Игра представляет собой жизненный цикл одного поколения белок.

ПОРЯДОК ХОДА

В обеих фазах (Лето и Зима) порядок хода задаётся картами Белок (пропущенные номера игнорируются). Так, если при игре с 3 участниками у игроков есть карты Белок с номерами 1, 3 и 4, игрок с картой Белки с номером 1 делает ход первым, за ним следует игрок с картой Белки с номером 3, затем — игрок с картой Белки с номером 4.

А. Раздача карт

В начале первого раунда перемешайте карты Еды. Каждый игрок берёт 5 карт из колоды карт Еды.

В начале каждого последующего раунда каждый игрок берёт 3 карты из колоды, чтобы у него в руке снова оказалось 5 карт.

Б. Лето: Создание запасов

В порядке, заданном картами Белок, каждый игрок выкладывает карту Еды в один из вертикальных рядов в соответствии со следующими правилами:

- ▶ Игроки выкладывают карты Еды в вертикальные ряды под каждой картой Древа.
- ▶ Под одной картой Древа может быть не более 3 карт Еды.
- ▶ Карты выкладываются лицевой стороной вверх, если только игрок не играет один из своих жетонов Луны. В таком случае, он выкладывает карту Еды рубашкой вверх и кладёт на неё свой жетон Луны.

Игроки продолжают выкладывать карты, пока каждый из них не выложит 3 карты (в руке у всех игроков должна остаться только две карты).

В. Зима: Поиск запасов

В свой ход (порядок хода задаётся картами Белок) игрок берёт:

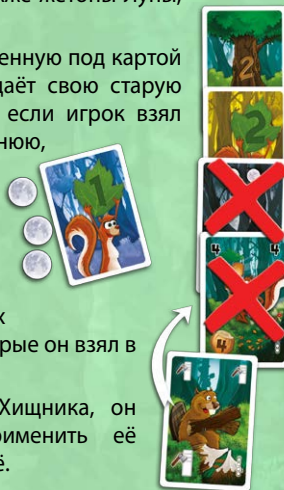
- ▶ Все карты Еды под картой Древа в вертикальном ряду.
- ▶ Жетоны Луны, которые находятся на карте Еды и/или на карте Белки, а также жетоны Луны, указанные на картах Еды.
- ▶ Карту Белки, расположенную под картой Древа. Затем игрок отдаёт свою старую карту Белки — жёлтую, если игрок взял синюю карту Белки, и синюю, если он взял жёлтую карту Белки.

Игроки располагают собранные карты Еды на столе перед собой лицевой стороной вверх вместе с картами Еды, которые он взял в предыдущих раундах.

Если игрок взял карту Хищника, он должен немедленно применить её эффект, а затем сбросить её.

Как только все игроки взяли карты из вертикального ряда,

- ▶ Сбросьте карты Еды из оставшегося вертикального ряда, не глядя на их лицевую сторону, а также жетоны Луны на этих картах.
- ▶ Если карты из последнего вертикального ряда остались на столе, сбросьте жетон Луны на карте Белки.
- ▶ Отложите в сторону карту Белки, оставшуюся на столе. Игроки отдают свои карты Белок: разложите их под картами Деревьев с такими же номерами. Возьмите жетон Луны с крайней правой карты Древа и положите его на карту Белки под ней.





Жетоны Луны

Жетоны Луны позволяют выложить карты Еды рубашкой вверх. Использованный жетон Луны выкладывается на карту, лежащую рубашкой вверх: он достанется игроку, которой возьмёт все карты из этого вертикального ряда.

Игрок, который берёт карты из последнего (крайнего правого) вертикального ряда, также получает жетон Луны, расположенный на карте Белки.

Если у игрока более 3 жетонов Луны, он должен скинуть лишние.

Сброшенные жетоны остаются в игре (отложите их в сторону вместе с остальными жетонами).

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, как только в конце раунда на последней карте Дерева не останется ни одного жетона Луны. Так, игра с 2 участниками заканчивается после 7 раундов, игра с 3 участниками — после 6, а игра с 4 участниками — после 5. Примерно столько и живут белки!

Затем игроки выкладывают **2 оставшиеся карты** на стол лицевой стороной вверх: это единственные

карты, которые игрок может выложить сыграть на стол перед собой.

Эти карты выкладываются в порядке, задаваемом картами Белок, которые игроки взяли в последнем раунде. Порядок здесь имеет значение из-за эффекта некоторых карт Хищников.

Игроки подсчитывают очки за карты перед ними, включая карты Ягод и Грибов. Игрок, у которого больше всех очков, объявляется победителем.



Описание карт

- 1 Тип карты
- 2 Количество таких карт в игре
- 3 Карта для игры с 3 или более участниками



Карты Еды

Всего есть 4 типа карт Еды:

- Орехи
- Хищники
- Ягоды
- Грибы

– Орехи приносят очки

► Каждая карта Фундука приносит столько очков, сколько указано на карте.



► Вы теряете 5 очков за каждую карту гнилого Фундука.



► Карты Жёлудей приносят вам количество очков, равное количеству таких карт в квадрате (1 карта Жёлудя приносит 1 очко, 2 карты — 4 очка, 3 карты — 9 очков и так далее).

► Нечётное количество карт Сосновых шишек приносит 10 очков, а чётное — ни одного.



► Игрок, у которого больше всех карт Миндаля или карт Грецких орехов, получает 12 очков. В случае ничьей каждый из игроков с (одинаковым) наибольшим количеством карт Миндаля или карт Грецких орехов получает 8 очков.



Вы должны немедленно применить эффект карты Хищника, а затем сбросить её.

Не совсем хищник, но здорово портит жизнь Белкам...

Сбросьте все карты, которые вы взяли из вертикального ряда. Вы не получаете ничего — даже жетоны Луны. Эффект ни одной из карт (даже карт Хищников) не применяется. Возьмите только карту Белки.



Сбросьте одну из карт перед вами (но не из вертикального ряда с картой Лисы). Эффект этой карты не применяется, если перед вами нет ни одной карты.

Возьмите карту, лежащую перед другим игроком, и сбросьте её.



Вы теряете все ваши жетоны Луны.

Вы теряете все ваши карты Ягод и Грибов.



Карты Ягод и Грибов остаются на столе перед игроком

У карт Ягод положительный эффект, а у карт Грибов — отрицательный. Некоторые из этих эффектов действуют, пока карта находится перед игроком. Другие эффекты применяются в конце игры, если карта всё ещё находится перед игроком.



В конце каждой фазы «Лето» вы можете вслепую поменять местами две карты Еды, лежащие рубашкой вверх в двух разных вертикальных рядах.

Вы можете один раз за весь раунд посмотреть на одну лежащую рубашкой вверх карту.



При подсчёте очков карты Гнилого Фундука не учитываются.

Вы получаете дополнительную карту в начале каждого раунда. Так, в начале раунда у вас 6 карт, 4 из которых вы играете. После того как каждый игрок разыграл свои 3 карты, вы разыгрываете четвёртую.



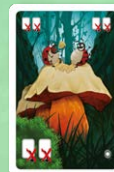
Как только все игроки выбрали карту Дерева и взяли карты из этого вертикального ряда, вы можете обменять свою карту Белки на неиспользованную карту Белки.

При финальном подсчёте карты Вишня приносит вам 3 очка за каждый ваш жетон Луны.



Вы не можете выложить карты рубашкой вверх. Тем не менее, вы можете оставить себе жетоны Луны, если вы не можете избавиться от этой карты Гриба.

Вы не можете выложить свои последние 2 карты на стол перед собой в конце игры.



Это смертельно ядовитый Гриб! Вы не можете одержать победу, если в конце игры на столе перед вами лежит этого гриб. Вы подсчитываете очки так же, как и другие игроки, и вы можете собрать больше всех Грецких орехов или Миндаля, но даже если у вас больше всех очков, победителем становится следующий за вами по количеству очков игрок.

При финальном подсчёте очков ваши карты Фундука, приносящие 5 очков, не учитываются.



blue orange™
Hot Games Cool Planet

© 2017 Blue Orange. Nuts! и Blue Orange – торговые марки Blue Orange. www.blueorangegames.eu

40