



8950

Я путешествую

по РОССИИ Викторина

Автор игры
Николай Мохов

ПРАВИЛА ИГРЫ

СОСТАВ ИГРЫ



Игровое поле



Карточки с вопросами – 180 шт.



Фишка игрока



Кубики «D6» – 2 шт.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помочь школьникам освоить новые знания о России, освежить данные о России в головах родителей, организовать полезный совместный досуг, наполненный веселым взаимодействием и познанием.

ИГРОВОЕ ПОЛЕ



Игровое поле представляет собой карту Российской Федерации, разделенную на федеральные округа с городами. Города соединены между собой путями (железнодорожными и морскими). Рядом с каждым округом находится стопка карточек с вопросами. Вопросы на карточках тем или иным образом связаны с тем округом, где они лежат.

ЗАДАЧА ИГРОКА

Быстрее всех посетить 7 из 9 федеральных округов России, о чем скажут 7 полученных им за правильные ответы карточек и набрать наибольшее количество победных баллов (цифра в синем прямоугольнике).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите поле в центр стола. Карточки вопросов разделите по округам и выложите рядом с полем. Запаситесь карандашом и бумагой. Выберите игрока, который будет записывать победные баллы участников. Запишите имена всех игроков – в процессе игры игроки могут получить дополнительные победные баллы.

Игроки выбирают того, кто будет ходить первым. Это игрок-путешественник. Игрок, сидящий справа от путешественника, выбирает столицу любого федерального округа   как стартовую точку и выкладывает туда красную игровую фишку.


ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

1. Игрок-путешественник бросает 2 кубика, чтобы определить виды транспорта, которыми он будет путешествовать. Выбирает одно из выпавших транспортных средств и перемещает красную фишку. (Второе транспортное средство он задействует после ответа).



Самолетом можно переместиться в любой город России.



Кораблем – в любой город-порт, если фишка находится в городе-порте .



Поездом – через одну станцию (2 шага). Поезда ездят только по железным дорогам. Игрок может выйти на следующей станции.



«Собака» – означают любой неоговоренный вид перемещения: будь то поездка на автомашине, тракторе, товарном составе или пеший переход, поездка на лошадях, оленях, верблюдах, плотах, льдинах или собаках. «На собаках» можно переместиться в любой соседний город, находящийся в том же федеральном округе на котором лежит жетон, наличие дорог значения не имеет.



Транспорт не прибыл. Перемещение не удалось.

Пояснение: Карточки содержат вопросы на 6 крупных тем. Эти темы обозначаются с помощью специальных картинок. Карточки без соответствующей картинке, но включающие несколько вопросов – «блиц». «Блиц» играется по общим правилам.



История



Народы
России



Природа



Культура



Промышленность




Великие
люди

2. Игрок, сидящий справа от путешественника, берет верхнюю карточку из стопки федерального округа, в котором находится игровая фишка, называет тему и зачитывает вопрос.

Внимание! Зачитывайте вслух все тексты, написанные на голубом фоне. Некоторые ответы на вопросы построены по принципу выбора правильного варианта из перечисленных (угадайка). Если ответ напечатан на зеленом фоне – зачитывать его не надо.

5




Благодаря построенным в советское время каналам, Москву называют «порт пяти морей». Перечислите моря, с которыми Москва связана водными путями?

- Черное море
- Азовское море
- Каспийское море
- Белое море
- Балтийское море

Зачитывайте вслух только вопрос. Игрок должен вспомнить и перечислить нужные моря.

3



Почему копейка называется «копейкой»?

- Их копили
- Их закапывали в клады
- На них изображен Георгий Победоносец с копьем

Зачитывайте вслух вопрос и варианты ответов. Игроку надо выбрать правильный вариант. Правильный ответ выделен жирным шрифтом.

3. Путешественник пытается ответить на заданный вопрос.

Если путешественник не может ответить на вопрос совсем (не знает даже части ответа), то ответить на него может любой другой игрок (но не тот, кто читал вопрос – ведь на карточке видно и ответ).

Если желающих ответить несколько, то вначале отвечает игрок, сидящий от путешественника по часовой стрелке и т. д. Карточку в этом случае получает первый ответивший игрок, а дополнившие ответ получают по одному победному баллу. Запишите их.

Если никто не смог ответить на вопрос, просто отправляйте карточку в сброс, не сообщая ответа.

Внимание! Некоторые вопросы подразумевают перечисление нескольких фактов, фамилий или событий. Если путешественник не может перечислить все факты, то другие игроки могут дополнить ответ в порядке передачи хода (по часовой стрелке). За каждое правильное дополнение игрок получает 1 балл. Запишите заработанные баллы на подготовленной до начала игры бумаге. Путешественник не получает никаких дополнительных баллов за ответ: его награда – карточка. Карточку путешественник получает даже в том случае, если ответит на вопрос частично.

5



Кем был создан первый профессиональный народный хор в России?

Хор создал **Митрофан Ефимович Пятницкий** из крестьян центральных губерний. Вначале крестьяне разъезжались по деревням, но позже, когда выступление хора услышал Ленин, хору выделили отдельный особняк в Москве.

Игроку не надо пытаться угадать развернутый ответ с зеленого поля слово в слово, полностью. Если на карточке есть выделенные жирным шрифтом ключевые слова и игрок, отвечая, назвал их – засчитывайте правильный ответ. Если другие игроки хотят дополнить ответ игрока – они могут заработать дополнительные баллы.

Зачитайте вслух полный ответ с карточки – информация может оказаться интересной всем.

4. Ответив на вопрос, путешественник вторично перемещает игровую фишку (согласно грани выпавшей на втором кубике) и передает ход по часовой стрелке. Даже если путешественник не ответил на вопрос совсем, он может воспользоваться транспортом со второго кубика и передвинуть фишку. Игрок, сидящий слева, становится путешественником, а передавший ему ход будет зачитывать выпавший вопрос с карточки.

Если у путешественника уже есть карточка федерального округа, в котором оказался жетон после перемещения, то он может попытаться получить еще одну карточку (и получить больше победных баллов по итогам игры) или пропустить фазу ответа, передвинуть жетон вторично и передать ход дальше.

На кубиках выпало только 1 перемещение? На втором кубике выпал **X**? Путешественник сам выбирает перемещать жетон до попытки ответить на вопрос с карточки или после.

Вы бросили кубики, но не можете переместиться? Вас очаровал город, в котором находится жетон. Попробуйте ответить на еще один вопрос по данному федеральному округу.

Внимание! В некоторые вопросы добавлен явно несоответствующий теме ответ. Можете назвать и аргументировать его? Отлично – еще один дополнительный победный балл ваш!

УСЛОЖНЕНИЕ ИГРЫ

Хорошо подготовленные игроки могут записывать не только заработанные баллы, но и города, в которых они побывали. Тогда путешественник может отвечать на вопросы с карточек только, если он впервые посещает этот город. В конце игры вы увидите свой маршрут.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПОДСЧЕТ ПОБЕДНЫХ БАЛЛОВ

Игра заканчивается, когда один из игроков получит 7 карточек из разных федеральных округов России. Игроки, не ходившие в этом круге, могут совершить последнее перемещение и попытаться ответить на доставшийся вопрос.

Игрокам необходимо сложить все баллы с карточек на руках и баллы, записанные в процессе игры. Побеждает игрок, набравший больше всех победных баллов.

