

Правила настольной игры  
**«Доктор Паника» (Doctor Panic)**

Автор игры: Роберто Фрага (Roberto Fraga)

Перевод на русский язык: Александр Казанцев, ООО «Игровед» ©

## **ОБЗОР**

---

Вы — часть команды врачей в самой престижной больнице города.

Ваша цель — спасти пациента, поступившего в отделение неотложной медицинской помощи, пока не станет слишком поздно!

Для этого вы должны успешно провести ряд анализов и процедур. Вам удалось пройти все испытания, пока не истекло отведённое для них время? Поздравляем — пациент спасён! В противном случае — как бы лучше выразиться... Вам нужно будет ещё потренироваться!

«Доктор Паника» — это кооперативная игра в режиме реального времени. Все участники играют одновременно. Длительность одной партии — 12 минут.



## ПЕРЕД ПЕРВОЙ ИГРОЙ

Привяжите картонную иглу к бечёвке, а бечёвку — к картонной катушке.




Загрузите приложение «Doctor Panic» (iOS, Android) прямо сейчас: просто отсканируйте QR-код справа или перейдите на веб-сайт [www.rprod.com/doctorpanic](http://www.rprod.com/doctorpanic). Приложение будет управлять ходом игры и возможными событиями.



Если у вас нет доступа к смартфону, вы можете проигрывать саундтреки в интернет-браузере или загрузить MP3-файлы на свой компьютер с нашего сайта ([www.rprod.com/doctorpanic](http://www.rprod.com/doctorpanic)).

Какой бы способ вы ни использовали (смартфон, аудиоплеер,...), убедитесь, что вы выставили достаточный уровень громкости.

Эти правила предназначены для игры с приложением: 

Даже если вы играете без приложения, вы всё ещё можете играть с саундтреком. В этом случае следуйте указаниям, обозначенным этим символом: 

**КОМПОНЕНТЫ**

<b>A.</b> 9 двухцветных таблеток	<b>КАРТЫ ИСПЫТАНИЙ</b>
<b>B.</b> 1 планшет для таблеток	<b>Q.</b> 18 карт испытаний «Инструменты»
<b>C.</b> 2 карты шприца (игла и поршень)	<b>R.</b> 8 карт испытаний «Инъекция»
<b>D.</b> 15 карт лекарств: 5 зелёных карт (Clafoutilol), 5 оранжевых карт (Penistrit) и 5 синих карт (Махолтоз)	<b>S.</b> 10 карт испытаний «Рентген»
<b>E.</b> 1 “сердце” пациента	<b>T.</b> 10 карт испытаний «Осмотр»
<b>F.</b> 1 планшет тела пациента	<b>U.</b> 10 карт испытаний «Рецепт»
<b>G.</b> 18 карт электродов	<b>V.</b> 10 карт испытаний «Швы»
<b>H.</b> 1 двухсторонний планшет фармацевта	<b>W.</b> 10 карт испытаний «Электроды»
<b>I.</b> 10 карт заряда дефибриллятора	<b>X.</b> 10 карт испытаний «Сканер»
<b>J.</b> 25 карт телефона / заряда дефибриллятора	+ 1 пустая карта телефона / заряд дефибриллятора
<b>K.</b> 1 планшет для наложения швов (с бечёвкой, картонной иглой и катушкой)	+ 9 одноразовых сеток для волос
<b>L.</b> 1 лупа	+ 1 правила игры
<b>M.</b> 4 пинцета	+ 1 памятка с кратким описанием правил игры
<b>N.</b> 2 карты сканера	
<b>O.</b> 24 карты инструментов	
<b>P.</b> 8 карт пациентов	

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

---

Разложите на столе следующие компоненты игры:

- + Планшет для таблеток и 9 таблеток
- + 2 карты шприца, планшет фармацевта и 15 карт лекарств
- + “Сердце” пациента
- + Планшет тела пациента и 18 карт электродов
- + Планшет для наложения швов, бечёвка, игла и катушка
- + Лупа
- + 4 пинцета
- + 2 тайла сканера
- + 24 карты инструментов (разложите все карты инструментов рядом друг с другом лицевой стороной вверх)
- + Коробка от игры



- Если вы играете с саундтреком, положите на стол стопку из 25 тщательно перемешанных карт телефона, а также 10 карт заряда дефибриллятора.
- Наугад выберите 1 из 8 карт пациентов: его вам предстоит спасти! Уберите остальные карты пациентов обратно в коробку.

## Формирование команд

Сформируйте сбалансированные команды (из детей и взрослых), **максимум по 3 игрока** в каждой.

Расположитесь вокруг стола так, чтобы партнёры по команде сидели друг напротив друга. Все игроки надевают сетки для волос.

**Главой команды** становится самый старший игрок.

## Формирование колоды карт испытаний

Отдельно перемешайте каждую из 8 стопок карт испытаний.

Глава каждой команды берёт по 1 карте из 8 стопок карт испытаний, тщательно перемешивает их и кладёт получившуюся колоду рубашкой вверх перед собой.

Уберите все лишние карты обратно в коробку — в этой игре они вам не понадобятся.



### Настройка приложения

Запустите загруженное приложение «Doctor Panic» и выберите уровень сложности. Для первых нескольких партий мы рекомендуем «простой» уровень сложности. Возьмите карту пациента, выбранную приложением, и положите её в центр стола рядом с вашим смартфоном.

Как только вы будете готовы, нажмите «Начать» (GO).



### Настройка саундтрека

**Он-лайн:** Перейдите по ссылке [www.rprod.com/doctorpanic](http://www.rprod.com/doctorpanic) и выберите уровень сложности. Как только вы будете готовы, нажмите «Начать» (GO).

**MP3:** Посетите наш сайт [www.rprod.com/doctorpanic](http://www.rprod.com/doctorpanic) и загрузите саундтрек выбранного уровня сложности. Как только вы будете готовы, воспроизведите MP3-файл.

## **ХОД ИГРЫ**

«Доктор Паника» — это игра в режиме реального времени, в ней нет раундов, как в классических настольных играх.

Все команды и все участники играют одновременно.

Лучше предупредить соседей — будет шумно!

Главная задача игроков — проходить различные испытания, но в игре также есть и 2 звуковых события, которые могут встряхнуть ход игры: остановка сердца и звонки менеджера.

Напоминаем, что перед вами — кооперативная игра. Чтобы в ней победить, все команды должны выполнить все испытания из колоды карт испытаний до того, как прозвучит финальный гонг.


### Остановка сердца

Когда у пациента происходит остановка сердца (непрерывный звуковой сигнал), игроки должны быстро среагировать!

**ВСЕ** игроки должны выкрикнуть: **«ОСТАНОВКА СЕРДЦА!»** и **приостановить прохождение испытаний**, чтобы спасти пациента.

**+ Один игрок делает пациенту массаж сердца. Он кладёт руки на “сердце” пациента и нажимает на него каждую секунду.**

**+  В это время ещё один игрок называет заряд, указанный в приложении.**


**+  В это время ещё один игрок смотрит на верхнюю карту телефона из стопки и называет указанный на ней заряд.**

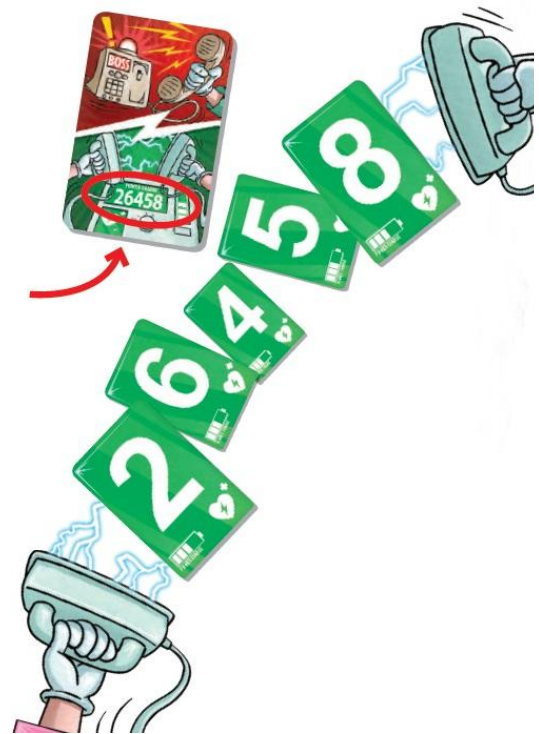
Остальные игроки выстраивают в линию карты заряда дефибриллятора так, чтобы они соответствовали необходимой величине заряда.


Как только необходимая величина заряда была достигнута, игроки отходят от стола и выкрикивают: «ЧИСТО!»

Затем они все вместе ударяют ладонью по столу и выкрикивают: «РАЗРЯД!»


Если сердце запустилось (прерывистый сигнал), игроки возвращаются к нормальному ходу игры.

** Если сердце не запустилось (сигнал остаётся непрерывным), повторите процедуру с новым зарядом, указанным на экране вашего смартфона.**



** Если сердце не запустилось (сигнал остаётся непрерывным), сбросьте карту телефона и повторите процедуру с новым зарядом.**

**Примечания:**

**-  Когда вы играете с приложением, звуки и тряска влияют на продолжительность остановки сердца.**

**- Заранее проверьте стол на прочность!**

### **Звонки менеджера**

Когда в саундтреке раздаётся телефонный звонок, ВСЕ игроки должны прокричать: «ТЕЛЕФОН!» и приостановить прохождение испытаний.



Один игрок берёт трубку, нажав на соответствующую кнопку в приложении. Затем он читает вслух текст, появившийся на экране.

Все игроки должны выполнить указанное действие, прежде чем вернуться к нормальному ходу игры.

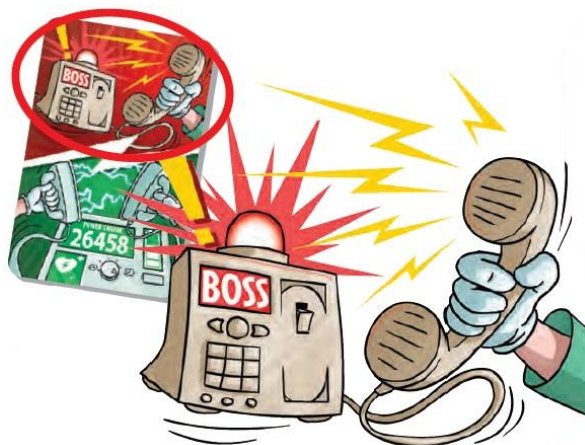
Прочитав текст и выполнив действие, нажмите соответствующую кнопку в приложении.



Один игрок берёт верхнюю карту телефона из стопки и читает вслух приведённый на ней текст.

Все игроки должны выполнить указанное действие, прежде чем вернуться к нормальному ходу игры.

Затем игрок сбрасывает карту телефона.



*Примечание: Ради вашего удобства советуем, чтобы текст читал взрослый.*



### Испытания

В игре есть 8 различных испытаний, но их снова всегда остаётся неизменной.

Глава команды берёт верхнюю карту из колоды карт испытаний, не показывая её остальным игрокам. Он даёт указания своим партнёрам по команде. Как только игроки справятся с испытанием, глава команды проверяет, было ли оно пройдено надлежащим образом. Затем он убирает карту испытания в коробку.

Другой игрок становится главой команды, и игроки переходят к следующему испытанию.

**Общие сведения:**

- Если другая команда проходит то же испытание, что и вы, положите свою карту испытания под низ своей колоды — вы вернётесь к этому испытанию позднее, а пока возьмите верхнюю карту из своей колоды!
- Если вы играете с маленькими детьми, мы советуем не передавать роль главы команды в ходе игры.
- Если ваша команда справилась с испытанием, вы можете помочь другим командам.
- Не забывайте, что это — кооперативная игра! Постарайтесь соблюдать порядок и возвращать элементы игры на место.

**ОСМОТР:**

Материалы: лупа.

Глава команды диктует своему партнёру по командтраекторию движения лупы, а тот передвигает лупу вдоль своего тела в соответствии с полученными инструкциями.

**Примечания:**

- Игрок не может убирать руку с лупой до конца осмотра.
- Игрок может менять руку, в которой он держит лупу.
- В команде из 3 игроков один член команды берёт лупу и осматривает другого.





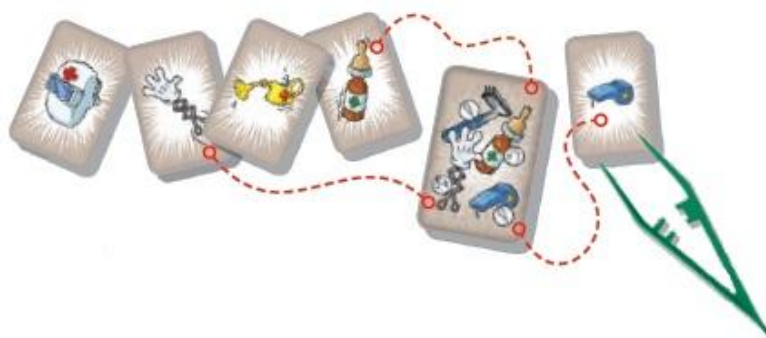
### РЕЦЕПТ:

Материалы: планшет для таблеток и 9 таблеток.

Игроки должны правильно заполнить планшет для таблеток, разложив таблетки по соответствующим им клеткам.

Например: вы должны положить бело-розовую таблетку на клетку «5:30», жёлто-оранжевую таблетку — на клетку «10:30»,...

*Примечание: Каждая таблетка разделена на 2 половины разных цветов.*



### ИНСТРУМЕНТЫ:

Материалы: 24 карты инструментов и 2 пинцета.

Игроки должны передать главе своей команды 4 карты инструментов.

Глава команды может их только описывать. Когда главе команды передают карту инструмента, он кладёт его перед собой. Испытание считается пройденным, если главе команды передали 4 инструмента.

В зависимости от символа на карте испытания игроки передают инструменты одним из следующих 3 способов:





- РУКА: инструмент нужно передавать из рук в руки.



- ЗАЖИМ: игроки (члены и глава команды) не должны касаться инструмента руками — инструмент нужно передавать при помощи пинцета.



- ДЕЗИНФЕКЦИЯ: прежде чем отдать инструмент главе команды, другой участник команды должен дезинфицировать инструмент, потерев его двумя руками.



### РЕНТГЕН:

**Материалы:** не требуются.

Глава команды даёт указания своим партнёрам по команде, чтобы те приняли ту же позу, что и на карте.

Когда игроки примут нужную позу, глава команды говорит: «1, 2, 3... РЕНТГЕН».

Испытание считается пройденным, если игроки успешно приняли обе позы, изображённые на карте испытания «Рентген».

#### *Примечания:*

*- Глава команды может только описывать позу — он не должен двигаться!*

*- В команде из 3 человек позу принимают два члена команды.*





### ШВЫ:



**Материалы:** планшет для наложения швов, картонная игла, бечёвка и 2 пинцета.

Глава команды направляет своего партнёра по команде, подсказывая ему правильную последовательность стежков.

Будьте осторожны: накладывать швы можно лишь при помощи двух пинцетов. Игроки не должны касаться иглы руками!

**Пример:** вы продеваете иглу через чёрное отверстие, а обратно — через коричневое отверстие...

#### *Примечания:*

- В команде из 2 игроков, глава команды держит планшет, а другой член команды накладывает швы при помощи 2 пинцетов.
- В команде из 3 игроков, глава команды держит планшет, а другие два члена команды берут по пинцету.





### СКАНЕР:

**Материалы:** 2 тайла сканера, карта пациента и 2 пинцета.

Команда должна построить сканер и просканировать карту пациента.

Чтобы построить сканер, игрок ставит два тайла сканера так, чтобы они поддерживали друг друга (как при строительстве карточного домика).

Игрок передаёт карту пациента главе команды между тайлами сканера.

Если тайлы сканера падают, испытание придётся начать сначала.

#### *Примечания:*

*- В зависимости от символа на карте испытания, карту пациента передают либо руками, либо при помощи пинцета.*

*- В команде из 3 игроков два члена команды передают карту пациента друг другу.*



### ЭЛЕКТРОДЫ:

**Материалы:** планшет тела пациента и 18 карт электродов.

Партнёры по команде должны поместить правильные электроды на правильные места на планшете тела пациента.

Например: вы должны поместить электрод в форме звезды на место, обозначенное цифрой 1, электрод в форме сердца — на место, обозначенное цифрой 2,...





## ИНЪЕКЦИЯ:

**Материалы:** 2 карты шприца, планшет фармацевта, карта пациента, 15 карт лекарств.

Вы должны внутривенно ввести лекарства пациенту, соблюдая дозировку и порядок проведения процедуры!

1. Глава команды берёт планшет фармацевта и называет необходимый вид инъекции: в соответствии с символом на карте, инъекция может зависеть от веса, роста или группы крови пациента.
2. Другой член команды смотрит на карту пациента и сообщает главе команды вес, рост или группу крови пациента.
3. При помощи планшета фармацевта глава команды определяет правильное соотношение синего (**Maxoltoz**), оранжевого (**Penistrit**) и зелёного (**Clafoutilol**) лекарств.
4. Член команды выкладывает в линию карты лекарств между двумя картами шприца. Как только всё будет готово, он сдвигает карты руками в стопку с обеих сторон и выкрикивает:

**«ИНЪЕКЦИЯ!»**

**Пример:** вы должны сделать инъекцию в зависимости от веса. Пациент Эльза Блу (Elsa Blue) весит 67 кг.

Возьмите планшет фармацевта и подготовьте необходимое количество лекарств: 5 синих карт (**Maxoltoz**) и 1 оранжевую карту (**Penistrit**). Выложите в линию между двумя картами шприца нужные карты лекарств и соберите их в стопку, выкрикнув

**«ИНЪЕКЦИЯ!»**



*Примечание: Планшет фармацевта — двухсторонний.  
Выбор стороны планшета зависит от пола пациента  
(женский/мужской).*



## НАЧАЛО И КОНЕЦ ИГРЫ

**Как вы будете готовы, запустите приложение или воспроизведите саундтрек.**

Как только вы услышите первый звуковой сигнал кардиомонитора, самый старший игрок берёт **карту пациента** и зачитывает имя, фамилию, группу крови, пол и вес пациента.

Затем начинается игра. Глава каждой команды тянет карты испытаний.

### Успех:



Если вы успешно прошли все испытания до того, как прозвучал финальный гонг (смерть пациента), нажмите «Успешная операция» (Successful Operation) в приложении на вашем смартфоне. Вы становитесь победителями! Вам осталось только назвать время успешной операции.



Если вы успешно прошли все испытания до того, как прозвучал финальный гонг, вы становитесь победителями! Вам осталось только назвать время успешной операции.

### Поражение:



Если в приложении на вашем смартфоне появился экран «поражения», то операция, к сожалению, закончилась неудачей. Вам придётся ещё потренироваться!



Если прозвучал финальный гонг, то операция, к сожалению, закончилась неудачей. Вам придётся ещё потренироваться!

**Для более сложной игры:**

Когда вы освоитесь с игрой и начнёте побеждать чаще, вы можете выбрать средний или высокий уровень сложности.

Средний уровень сложности: Возьмите по 1 карте из каждой стопки карт испытаний и 4 дополнительные карты на ваш выбор и воспроизведите саундтрек для среднего уровня сложности (Medium).

Высокий уровень сложности: Возьмите по 2 карты из каждой стопки карт испытаний и воспроизведите саундтрек для высокого уровня сложности (Difficult).

**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!**