

ПРАВИЛА ИГРЫ

СЛОЖНЕЕ ШАШЕК.
ПРОЩЕ, ЧЕМ ШАХМАТЫ

РАЗВИВАЕТ ЛОГИКУ,
СМЕКАЛКУ, ИНТЕЛЛЕКТ

ЦУ-Е ФА

КАМЕНЬ НОЖНИЦЫ
БУМАГА



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В игре участвуют 2 игрока. На доске выстраиваются персонажи: с одной стороны 12 «хулиганов» в 2 линии, а с противоположной – размещается команда «ботанов».

Фигурки размещаются «лицом» друг к другу. Таким образом, ни один игрок не будет знать, с какими предметами перемещаются по полю персонажи соперника до тех пор, пока ботаны и хулиганы не вступят в бой.

Участники игры должны разместить на игровом поле по фигурке с флагом. Выбор остальных персонажей и место их размещения зависит от стратегии игрока.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

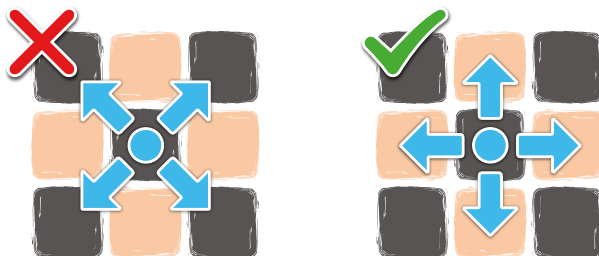
Конечной целью партии является захват флага соперника.

ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ХОДА

Игроки ходят по очереди. Первый ход – у играющего хулиганами. За 1 ход игрок может переместить 1 персонажа своей команды на 1 клетку в любом из горизонтальных или вертикальных направлений. В том числе, человечки могут ходить и «назад».

При этом:

- Персонажи команд не могут передвигаться по диагонали.
- Игроки не могут пропускать свои ходы.
- Персонажи с динамитом не перемещаются по доске.



СТОЛКНОВЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕЙ

При нападении на персонажа команды соперников (попытке занять его клетку) происходит сравнение их предметов по следующим правилам:

- камень побеждает ножницы («камень затупляет ножницы»);
- ножницы побеждают бумагу («ножницы разрезают бумагу»);
- бумага побеждает камень («бумага заворачивает камень»);
- динамит побеждает камень, ножницы и бумагу («динамит взрывает предметы»);
- флаг побеждает только флаг соперника и уступает остальным предметам.

Персонаж с более «сильным» предметом остается в игре, а проигравший человечек — убирается с доски. При этом, если побеждает нападающий персонаж, то он занимает клетку соперника; а при победе обороняющегося персонажа — он остается на своем месте.

Если при столкновении у персонажей оказываются равноценные предметы, то игроки скидываются в «камень, ножницы, бумага» на пальцах до победы одного из соперников. Важное условие: после столкновения победивший персонаж заменяется на персонажа с предметом, принесшим игроку победу.

Пример: хулиган с ножницами нападает на ботана, у которого тоже оказываются за спиной ножницы. Участники игры скидываются на пальцах. Играющий за хулиганов показывает камень, второй игрок — бумагу. Проигравший игрок снимает хулигана с доски, а победивший игрок оставляет своего персонажа на клетке, где он находился до столкновения (так как напали на него, а не он осуществил нападение), но заменяет его на ботана с бумагой.

При нападении на персонажа с динамитом из игры выбывают оба участника столкновения.

ПЕРСОНАЖИ БЕЗ ПРЕДМЕТОВ

В каждой команде присутствует один персонаж, за спиной у которого ничего нет. Мы предусмотрели этих человечков для следующих случаев:

1. Если один из ключевых персонажей команды с флагом или динамитом будет поврежден во время игры и будет легко узнаваться соперником, то его можно будет заменить на этого «запасного» человечка.
2. Вы можете придумать какой-нибудь «новый» предмет, который зажат у этого человечка в кулаке, и опробовать его в игре. Например, это может быть кусок льда, замораживающий фигурку соперника на несколько ходов или до конца партии. Или колдовское зелье, превращающее напавшего хулигана в ботана и наоборот.

Не ограничивайте свою фантазию и присылайте свои варианты использования этого человечка на eo@dojoy.ru. Лучшие предложения будут использованы в обновленной версии игры, а их авторов ждут призы!

Настольные игры doJoy и наших друзей

Шипучка!

Динамичная, азартная и веселая игра для самой разной компании. В нее будет интересно играть и детям и взрослым.

Игроки по очереди размещают разноцветные фишки на «крышке» бутылки. Цель игры — первым избавиться от всех фишек на руках.

dojoy.ru/ru/board/bubbly



Тугрики

Оригинальная и увлекательная игра для любой, самой разношерстной компании: от школьников и студентов до их бабушек и дедушек.

Веселый ход игры и непредсказуемый поворот событий в каждой партии сделают «Тугрики» любимой карточной игрой в компании ваших друзей и семье.

dojoy.ru/ru/board/tugriki



Открой Москву

Игра «Открой Москву» полностью оправдывает свое название: вас ждет множество интересных фактов и любопытных подробностей о Москве.

Это необычная викторина! Вам не придется штудировать энциклопедии или гуглить со скоростью света. Элемент азарта и неожиданности уравнивает шансы на победу для всех игроков.

iplayrussia.ru



Экивоки

«Экивоки» - это когда прямо не скажешь, а надо. Приходится выкручиваться: объяснять жестами, говорить намеками, шевелить бровями, подмигивать и кивать. Сначала ничего не понятно, потом очень смешно, а потом все это превращается в настоящий праздник! Наслаждайтесь взаимопониманием и будьте осторожны: "Экивоки" сближает!

ekivoki.ru

