

СЧАСТЛИВАЯ ФЕРМА

В этой настольной игре вы будете состязаться за звание лучшего фермера. Накормить свою скотинку непросто: надо покупать семена, высаживать их на поле, снимать урожай... Но награда стоит хлопот: тот, чьи животные к концу игры будут самыми сытыми, станет победителем.

Состав игры

4 персональных планшета

с делениями сезонов и амбаром

59 карт корма

- 9 свёклы
- 11 моркови
- 18 клевера
- 21 зерна

24 карты питания

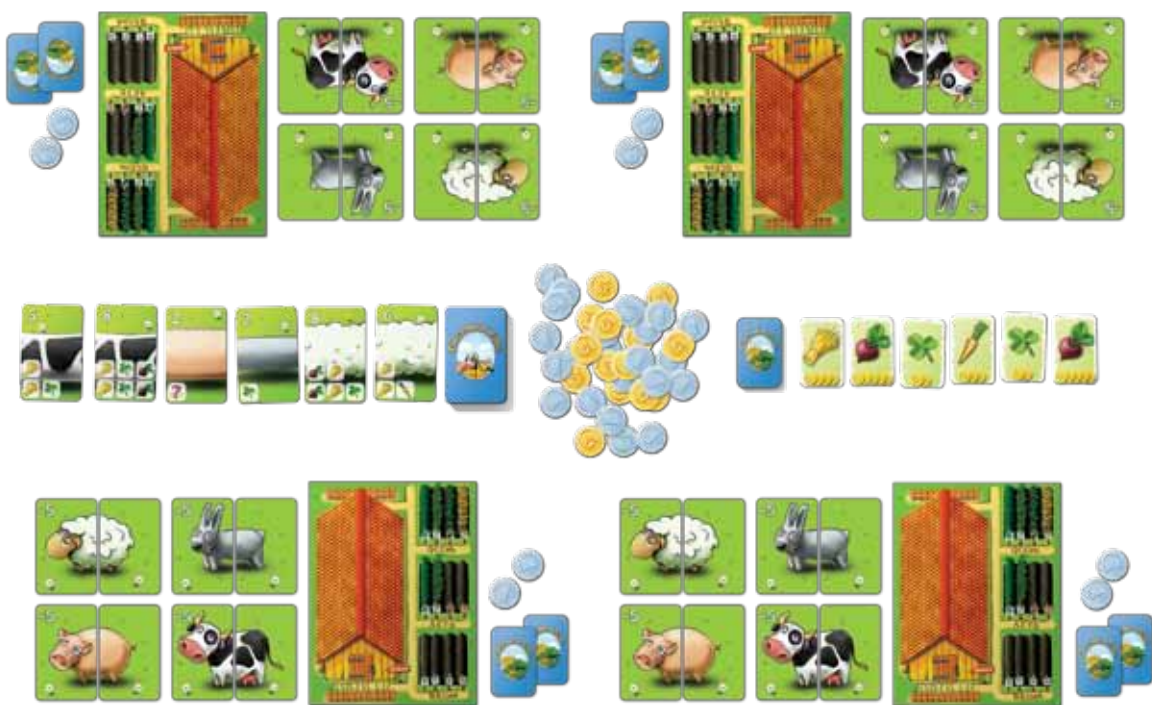
32 карты животных (морда и хвост)

- овца
- кролик
- свинья
- корова

30 жетонов монет

- 20 номиналом «1»
- 10 номиналом «5»

Подготовка к игре



Соберите карты корма в колоду и перетасуйте. Выложите 6 карт лицом вверх посреди стола — это будет рынок. Сдайте каждому игроку по 2 карты из колоды (игроки берут их на руку, не показывая соперникам) и положите её рядом с рынком рубашкой вверх. В ходе игры вы будете сбрасывать карты корма — кладите их лицом вверх в отдельную стопку рядом с колодой. Если колода корма закончится, перетасуйте сброс и положите его вместо колоды лицом вниз.

Перетасуйте колоду карт питания и выложите 6 карт лицом вверх рядом с рынком. Колоду положите рядом рубашкой вверх.

Важно: все 24 карты питания используются только в игре на четверых. Если вы играете вдвоём или троём, часть таких карт надо будет убрать из колоды (см. последнюю страницу правил).



Каждый игрок берёт один персональный планшет, комплект карт животных: овцу, корову, кролика и свинью (каждое животное состоит из двух карт: морда и хвост), а также 2 монеты, и раскладывает эти компоненты перед собой. Остальные монеты положите в банк в центре стола.

Игру начинает тот, кто последним кормил домашнее животное. Далее игроки ходят по очереди по часовой стрелке.

Ход игры

Ход игрока состоит из двух этапов: сначала созревает корм на полях, а потом игрок выполняет два действия.

Созревание корма

В начале хода передвиньте все карты корма на своём планшете вверх на следующее деление сезонов (с «лета» — на «осень», а с «весны» — на «лето»). Если в начале вашего хода карты корма уже находятся на делении «осень», сбросьте их — вы не успеваете собрать этот урожай.

Действия

Выберите два из возможных шести действий:

1. Купить семена
2. Высадить семена
3. Собрать урожай
4. Накормить животных
5. Продать корм
6. Получить монету

Вы сами решаете, в каком порядке совершать выбранные действия. Каждое действие можно выбрать только раз за ход. Таким образом, в свой ход вы совершаете **два разных** действия. Отказаться от одного или обоих нельзя.

Купить семена

Вы можете купить одну, две или три карты корма, заплатив по одной монете за каждую. Купив карту с рынка, немедленно выложите на освободившееся место верхнюю карту из колоды корма. Поскольку карты приобретаются по одной, после этого вы можете купить только что выложенную на рынок карту. Если вам не нравится предложение на рынке, можете купить «втёмную» верхнюю карту из колоды корма.

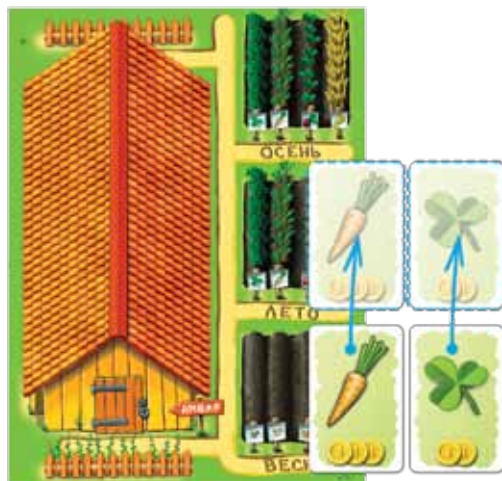
Купленные карты берите на руку. На руке можно держать **не больше 6 карт**. Если купили седьмую, немедленно сбросьте одну карту с руки (по своему выбору).

Если в любой момент игры на рынке оказывается шесть одинаковых карт, немедленно сбросьте все карты с рынка и выложите из колоды шесть новых. После этого можете продолжать покупки.

Высадить семена

Вы можете высадить семена — поместить одну или несколько карт корма **с руки** на деление «весна» своего планшета. Вы можете выложить либо до двух **разных** карт (например, одну морковь и один клевер), либо до трёх **одинаковых** (например, три зерна). Не забудьте, что высаженный корм будет созревать на ваших следующих ходах, и его надо будет вовремя собрать.

Важно: в начале игры кладите мордочки животных «грустной» стороной вверх (той, где стоит отметка «-5»). Сразу после того, как покормите животное в первый раз, переверните его мордочку «весёлой» стороной вверх (там отметок нет).



Собрать урожай

Вы можете собрать созревший корм с одного из делений своего планшета. Морковь и клевер созревают летом, а свёкла и зерно поспевают только к осени.

Выберите, с какого из делений вы будете собирать урожай (нельзя одним ходом собрать корм и с «лета», и с «осени»), и переложите созревший корм с этого деления в амбар. С «осени» можно взять любые карты корма, а с «лета» — только морковь и клевер. В амбаре может лежать **не больше 6 карт**. Если урожай в амбар не помещается, сбросьте лишние карты из амбара (по своему выбору).

Вы не обязаны забирать с деления все созревшие карты корма. Например, если у вас две моркови на делении «лето», а места в амбаре хватает только для одной, вы можете взять одну морковь, а вторую оставить до следующего хода. Однако если вы не собрали урожай с «осени», то в начале вашего следующего хода он испортится — вы должны будете сбросить все лежащие на этом делении карты.



Накормить животных

Вы можете накормить своих животных, обменяв карты корма **из амбара** на одну или несколько открытых карт питания. Сбросьте из амбара карты корма, указанные на выбранной вами карте питания, и заберите её себе. Карты питания кладутся между парой карт (мордой и хвостом) соответствующего животного. Если у вас хватает корма, за один ход вы можете накормить несколько своих животных (или одно — несколько раз).



Важно: накормив животное впервые, переверните его мордочку «весёлой» стороной вверх (той, на которой нет отметки «-5»). Это позволит вам избежать штрафа за некормленных животных. В дальнейшем, когда будете кормить это же животное, не переворачивайте никаких карт.

Забрав карту питания, немедленно выложите на освободившееся место верхнюю карту из колоды. Поскольку карты берутся по одной, после этого вы можете взять только что выложенную карту (если вам хватает корма).



= любая карта корма

Продать корм

Вы можете продать сколько угодно карт корма **из амбара**. Карта корма приносит вам столько монет, сколько указано в её нижней части (клевер — 2 монеты, морковь — 3 монеты, зерно — 4 монеты и свёкла — 5 монет). Сбросьте любое число карт корма из амбара и получите из банка соответствующую сумму.

Получить монету

Возьмите из банка 1 монету.

Важно: когда вы покупаете семена с рынка или из колоды, любая карта корма обходится вам в 1 монету. Однако вы не можете тут же продать такую карту: сперва вам надо посадить семена, вырастить корм и вовремя собрать урожай.



Конец игры

Если игрок в свой ход покормил животное и должен открыть новую карту питания, но не может сделать этого, потому что в колоде не осталось карт, — значит, игра близка к развязке. Все остальные игроки делают ещё по одному ходу, а затем переходят к подсчёту очков.

Подсчёт очков

На каждой карте питания указано, сколько победных очков она приносит. Подсчитайте общую сумму очков на всех картах питания, полученных вами в ходе игры.

Затем **вычтите** из получившейся суммы **по 5 очков** за каждое своё животное, которое не покормили ни разу. Мордочки таких животных лежат вверх «грустной» стороной (с отметкой «-5»).

Наконец, получите призовые очки за самых откормленных животных каждого вида — овцу, корову, кролика и свинью. Животное считается самым откормленным, если оно получило больше карт питания, чем такое же животное любого другого игрока. Владелец самого откормленного животного **получает 3 очка**. Если несколько животных одного вида претендуют на откормленность, призовых очков за этих животных никто не получает.

Игрок, набравший больше всех победных очков, становится победителем. Если несколько игроков претендует на победу, выигрывает тот из них, у кого больше самых откормленных животных. Если и тут сохраняется равенство, претенденты делят победу.

Игра на 2 и 3 игроков



Если вы играете не вчетвером, некоторые карты питания не участвуют в партии — отложите их в коробку, когда будете готовиться к игре. Играя втроём, уберите 4 карты с жёлтым цветком (по одной для каждого животного). В партии на двоих уберите 4 карты с жёлтым цветком и 4 карты с красным цветком (по две для каждого животного). Остальные правила не меняются.



$$7+9+4+3-5+3+2+4(+3)=30$$



$$8+6+2+5+6(+3)+5=35$$

Счастливая ферма

Авторы игры: Александр Невский и Олег Сидоренко • **Художник:** Леонид Андрощук

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Иван Попов и Михаил Акулов

Редактура: Петр Тюленев • **Вёрстка:** Анна Горюнова, Владимир Сергеев, Дмитрий Собянин

Вопросы издания игр решает директор по развитию бизнеса Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Сергею Голубкину

© 2011 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ, за исключением Украины.

Все права защищены. Перепечатка и публикация правил игры, компонентов игры и иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

www.hobbyworld.ru

IQGAMES

HOBBY
WORLD
Играть интересно