

# БАЗИНГА!

## ПРАВИЛА



Игра предназначена для игроков от 18 лет  
с чувством юмора выше среднего

# БАЗИНГА!

Наверняка вам интересно, что такое Базинга? Один из словарей утверждает, что этой емкой фразой можно сопровождать особенно удачные шутки. А мы говорим, что это игра, которая научит вас... Да ничему она не научит, но удачных шуток в ходе игры должно быть много. Базинга – это весело.

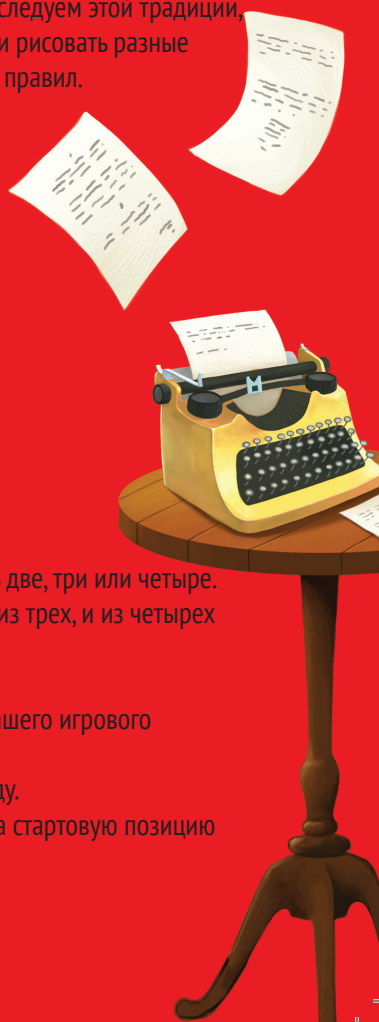
Создатели игр всегда пишут правила на несколько страниц с главной целью – запутать вас и заставить долго разбираться в хитросплетениях фраз. Мы следуем этой традиции, но знайте, что главное в Базинге – показывать, рассказывать или рисовать разные слова так, чтобы их угадали. А теперь – внимание, три страницы правил.

## Что в вашей коробке?

- Эта инструкция;
- три колоды игровых карт по 100 штук – зеленая, желтая и красная – со словами разного уровня сложности;
- колода (50 карт) карточек зла ;
- игровая рулетка;
- игровое поле;
- песочные часы;
- игровые фишки.

## Подготовка к игре

- Разделитесь на команды по два человека. Команд может быть две, три или четыре.
- Если желающих поиграть много, то команды могут состоять и из трех, и из четырех человек.
- Разложите игровое поле.
- Три колоды игровых карт перемешайте и положите в центр вашего игрового пространства рубашками вверх.
- Раздайте карточки зла в количестве 3 штук на каждую команду.
- Каждая команда выбирает себе игровую фишку и ставит ее на стартовую позицию на поле.
- Приготовьте бумагу и карандаш для игры.



## Часы

По сути это таймер, запрограммированный на обратный отсчет. Одна минута – то время, за которое вы должны объяснить, нарисовать или показать игровое слово или словосочетание. Вернее, столько слов, сколько успеете до тех пор, пока не упадет последняя песчинка.

## Игровые колоды карт

Карты делятся на три вида сложности. Зеленые рубашки у карт с простыми словами, жёлтые – у карт средней сложности и красные – у самых сложных. На каждой карте вы найдете семь уникальных слов или словосочетаний, которые нужно будет объяснить, показать или нарисовать так, чтобы игрок (или игроки) вашей команды их понял. Каждая команда сама решает, карту из какой колоды им брать. Простые легче объяснять, а за средние или сложные количество очков удваивается или утраивается.

## Карточки зла

Они активируются игроками в любой момент игры. На каждой из них – странные, нелепые и смешные условия, которые команда-противник должна соблюдать в процессе. Когда и по отношению к какой из команд их использовать – игроки решают сами.

## Рулетка

Это просто такая красивая штука со стрелочкой, которая определяет номер играющего слова с карточки, а также помогает понять, что вы будете делать с вашими словами – рассказывать, показывать или рисовать.

**Рассказывать** – значит объяснять значение словами, не используя при этом однокоренные. Главное – чтобы вас поняли, а как вы объясняете слово или словосочетание, зависит от вашей фантазии.

**Рисовать** – объяснить слово с помощью рисунка. Здесь все члены команды сохраняют молчание, также нельзя изображать на листе бумаги цифры и слова.

**Показывать** – тот случай, когда язык тела должен быть максимально красноречив. Можно указывать на предметы, пальцами дать понять, сколько слов в словосочетании или букв в слове.

**Если игрок, который показывает, рассказывает или рисует слово, восклицает «Базинга!», значит слово угадано.**



## ***Ход игры***

Игрок первой команды начинает игру. Кто будет первой командой – решите сами любым удобным и известным вам способом. Для начала игрок выбирает сложность карты, а потом крутит рулетку, чтобы узнать, какое слово в игре и каким способом его надо объяснять.

На объяснение слова дается минута (перед началом процесса нужно засечь время, перевернув песочные часы). Если члены команды угадали слово быстро, то можно взять новую карточку и угадывать на ней слово под тем же номером. И так до того момента, пока не закончится отведенная минута. Затем ход переходит к следующей команде, игроки которой тоже крутят рулетку и выбирают карту из любой из трех колод.

***За каждое отгаданное простое слово дается одно очко,  
среднее – два очка, а сложное – три очка.  
Одно очко = одна клетка на игровом поле.***

Карточки, которые уже были в игре, сгорают и не используются до следующего раунда.

Если вам кажется, что команде-противнику слишком фартит, то используйте ваше тайное оружие – карточки зла. Это поставит соперников в затруднительное, а порой и неловкое положение, а вам будет весело наблюдать за их мучениями.

## ***Конец игры***

В нормальной ситуации выигрывает та команда, чья игровая фишка первой достигает финишной 49-й клетки. Но вы можете играть, пока не надоест, или пока не закончится свободное время, или дойти до финиша и сразу же начать новый раунд.

***БАЗИНГА!***