

Иван Ураган

Правила предназначены для чтения взрослыми детям.

Прославленный герой Иван Ураган сокрушает мечом крылатых змеев и освобождает царевен из заточения. Его друг Матвей Ротозей тоже рад совершать подвиги... если только отыщет своего пропавшего коня. А кем станешь ты? Выстраивай игровое поле из треугольников так, чтобы добраться до всех мест, где тебя ждут подвиги. Доказывай свою удачу и проницательность в сражениях с великанами, чудовищами и ведьмами. Первый игрок, который пройдёт все испытания, победит в игре и присоединится к Ивану Урагану в его странствиях.

Состав игры

- 36 картонных треугольников
- Фигурка Матвея Ротозея
- 18 жетонов подвигов
- Правила игры



Подготовка к игре

Найди треугольник, на котором нарисован замок, и положи его в центр стола. Оставшиеся треугольники перемешай и сложи в несколько стопок лицевой стороной вниз. Фигурку Матвея Ротозея поставь рядом.

Поровну раздай игрокам жетоны подвигов:

при игре вдвоём — по 6;

при игре втроём — по 5;

при игре вчетвером — по 4.

Обрати внимание, что все жетоны у каждого игрока должны быть разными.

Каждый игрок кладёт полученные жетоны подвигов перед собой, стороной с крестиками вверх. Лишние жетоны уберите в коробку, они вам не понадобятся.

Как играть

Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Первым ходит тот, кто последним совершил подвиг.

Жетоны подвигов



Сразить змея



Спасти царевну



Поймать разбойника



Найти сокровище



Победить великана



Изгнать ведьму



Ход игрока состоит из двух фаз:

1. Выложить треугольник

2. Выполнить действия

1. Выложить треугольник

Возьми 1 треугольник из стопки, раскрой его и выложи на поле согласно правилам (см. ниже). На каждом треугольнике есть хотя бы один цветной крестик (место, где можно совершать подвиги) или часть турнирной арены.

Правила расположения треугольников:



- Новый треугольник должен хотя бы одной стороной соприкасаться с одним из уже выложенных.
- Сторона с крестиком может соприкасаться только с крестиком такого же цвета (1). Она не может соприкасаться с открытым полем (3). Стороны с открытым полем могут соприкасаться друг с другом (2).
- Части турнирной арены можно располагать только рядом. Турнирная арена не может соприкасаться с открытым полем.
- Если не можешь найти место, куда положить треугольник, попроси помощи другого игрока. Если вы и вместе не нашли для него место, убери треугольник под низ одной из стопок и возьми новый.

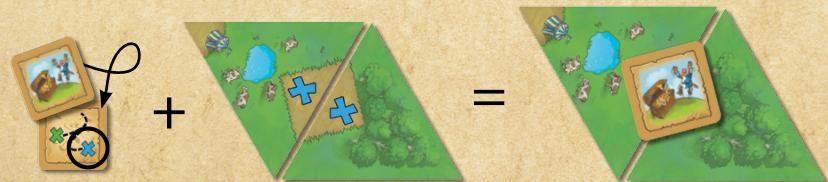
Выложив треугольник, переходи ко второй фазе.

2. Выполнить действия

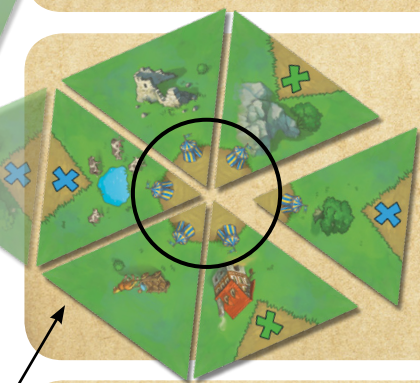
После того как ты выложил треугольник, проверь, можешь ли выполнить одно или несколько действий из перечисленных ниже.

• Совершить подвиг

На обороте жетонов подвигов изображены два цветных крестика. Они обозначают места, где можно совершить подвиг. Если ты выложил треугольник, который соединил два крестика одного цвета, изучи свои жетоны подвигов.



Если на одном из них изображён крестик того же цвета, ты можешь совершить подвиг: выложи этот жетон лицевой стороной вверх на то место, где соединились два крестика. Если у тебя несколько подходящих жетонов, ты сам выбираешь, какой выложить.



- **Принять участие в турнире**

Время от времени при выкладывании треугольников получается собрать турнирную арену. Если ты выложил треугольник, который завершил турнирную арену, ты победил в турнире!

В награду можешь выложить любой свой жетон подвига лицевой стороной вверх в центр арены.

- **Найти коня Матвея Ротозея**

Если ты выложил треугольник, на котором есть изображение коня, то ты можешь поставить на этот треугольник фигурку Матвея Ротозея. Таким образом Матвей путешествует по тридесем царствам.



- **Повстречаться с Матвеем Ротозеем**

Если треугольник, который ты выложил, соприкасается с треугольником, на котором стоит Матвей Ротозей, он тебе помогает — можешь немедленно совершить ещё один ход.

Важно: Матвей Ротозей помогает тебе только один раз в ход. Если своим дополнительным ходом ты снова соединил треугольник с треугольником, на котором стоит его фигурка, ты не получаешь ещё один ход.



После того как ты выполнил одно или несколько перечисленных действий (или не смог выполнить ни одного), ход переходит к следующему игроку.

Конец игры

Игра заканчивается, когда

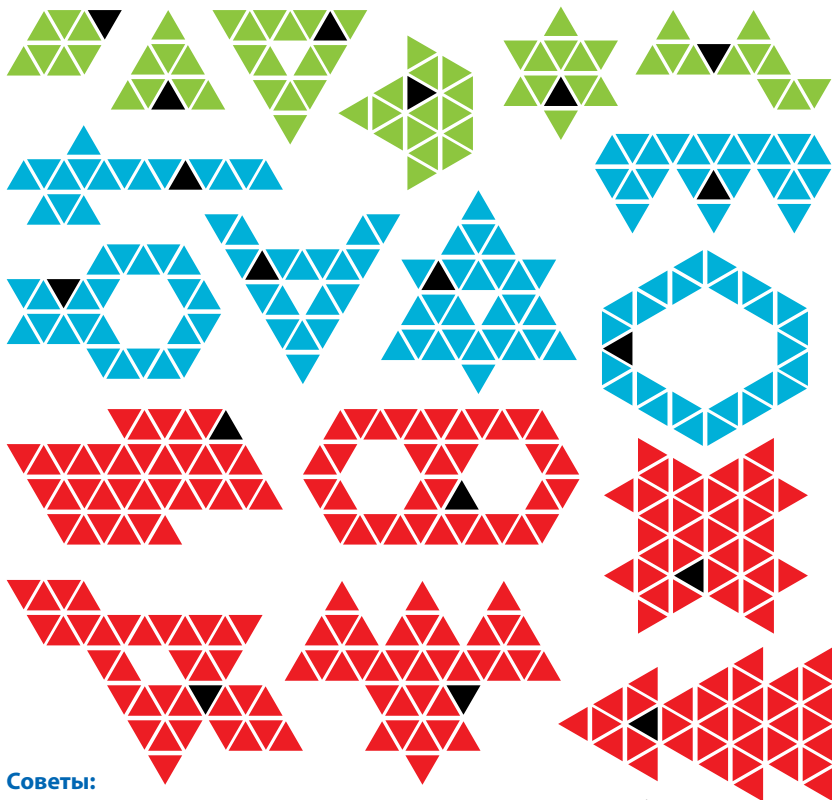
- кто-то из игроков выложил на поле свой последний жетон подвига. Этот игрок достоин личного признания от Ивана Урагана и побеждает в игре;

или

- все треугольники выложены на стол. В таком случае побеждают игрок или игроки, у которых осталось меньше всего жетонов подвигов.

Одиночный режим игры

Это вариант-головоломка. Выбери задание и попробуй выложить треугольники так, чтобы собрать из них тридцатое царство. Чёрный — это треугольник с замком, а остальные выкладываются по правилам основной игры. Жетоны подвигов и фигурка в этом варианте игры не используются.



Советы:

- Каждую головоломку можно решить несколькими способами.
- Сам выбери сложность: зелёные царства подходят для оруженосцев, синие — для искусных воинов, а красные — для опытных правителей.

Автор игры: Йоханнес Цирм
Художник: Михаэль Менцель
Habermaaß GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de

HABA

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Руководство редакцией: Владимир Сергеев
Главный редактор: Александр Киселев
Переводчик: Илья Семёнов

Редактор: Валентин Матюша
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар
Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой
По вопросам издания игр пишите на адрес
newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
hobbyworld.ru

**HOBBY
WORLD**
Играть интересно