TOPOOLSTALLS MPABUAA UIPH

Предназначены для чтения взрослыми детям.



3 карты условий

- 84 игровые карты
- Правила игры









Подготовка к игре

COCTAR UPPA

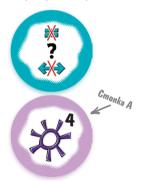
Положите 3 карты условий лицевой стороной вверх в центре стола на небольшом расстоянии друг от друга. Рядом с каждой картой условия положите одну случайную игровую карту, тоже лицевой стороной вверх. С этих карт начнутся 3 центральные стопки. На каждой карте условия обозначено, какую карту можно сыграть в соответствующую стопку.

В стопку **A** играйте карту, которая **во всём** отличается от текущей: другой цвет, другой рисунок, номер больше или меньше текущего на 2, 3, 4 или 5.

В стопку Б играйте карту, чей номер на

1 больше или меньше текущего.

В стопку В играйте карту того же цвета или с тем же рисунком.



Следующая карта в стопке **A** не может быть фиолетовой и не может изображать солнце. Также на этой карте не должно быть номера 3, 4 или 5. Какая же карта подойдёт? Например, розовый кролик с номером 1 или 2 или зелёная рука с номером 6.





Следующей картой в стопке

Б может быть либо карта

с номером 4, либо карта







Следующей картой в стопке **В** может быть либо синяя, либо карта с короной.











Ход игры

Оставшиеся карты тшательно перемешайте и раздайте поровну всем игрокам (если играете вдвоём или вчетвером, уберите лишнюю карту в банку — она вам не понадобится). Полученные карты каждый игрок кладёт перед собой лицевой стороной вниз — это его личная колода. Дайте сигнал на старт — игра начинается.

Никакой очерёдности ходов в игре нет. Игроки на скорость тянут на руку карты из личных колод и играют их в стопки лицевой стороной вверх согласно правилам, обозначенным на картах условий. Тянут новые карты, играют их в стопки, потом тянут ещё — и так далее. Первый игрок, у которого закончились карты, победил.

Примечание: можно сыграть одну карту и затем добрать одну из личной колоды. А можно сыграть две или даже три карты (одну за другой), а затем добрать две или три из личной колоды. Нельзя держать на руке больше трёх карт. Само собой, можно играть карты в любые стопки — главное, соблюдайте правила на картах условий.

Помните, что игра целиком рассчитана на вашу честность — это ведь не соревнование «кто кого обмухлюет». Поэтому не кладите в стопку карты, которые не соответствуют правилам на картах условий. Если же вы положили такую карту по ошибке и момент был заигран — ничего страшного не случилось, продолжайте играть. Бывают случаи, когда никто из игроков не может сыграть карты с руки по правилам. В этом случае игра прерывается. Каждому игроку разрешается сыграть строго одну карту в любую стопку не по правилам. После этого игра продолжается, как обычно.

Создатели игры

Разработчик: Рейнард Штаупе

(staupe.com)

Художник: Оливер Фройденрайх (freudenreich-grafik.de)

Русское издание: 000 «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов Руководство производством: Иван Попов Руководство редакцией: Владимир Сергеев Главный редактор: Александр Киселев

Редактор: Валентин Матюша Художник-оформитель: uildrim

Дизайнер-верстальшик: Кристина Соозар

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховей По вопросам издания игр пишите на адрес

newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены. hobbyworld.ru















