



Правила игры



2-4 игрока



От 7 лет



Партия 20-40 минут



Объясняется за 7 минут

Соберите город



Положите рядом карточки заданий

Чем больше вы возьмёте, тем дольше будет игра. Для первого раза достаточно 12 штук.

Для первой игры вы можете воспользоваться иллюстрацией выше, для следующих партий собирайте город как получится (и не обязательно прямоугольный). Внутри города все дороги должны быть соединены.

Правильно



Неправильно



Начните играть!

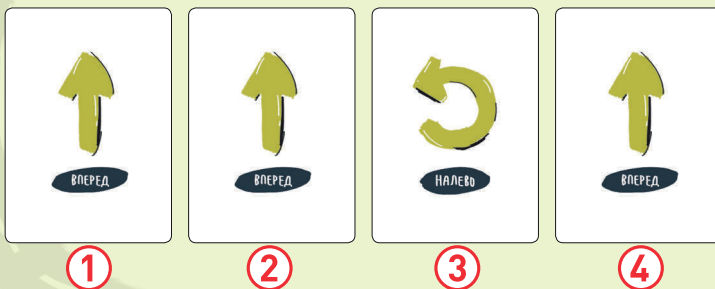
1. Потяните карточку задания

Например, здесь нам нужно доехать с вокзала прямо в аэропорт. Здорово, правда?

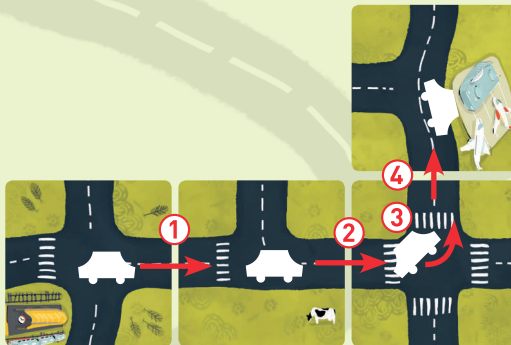
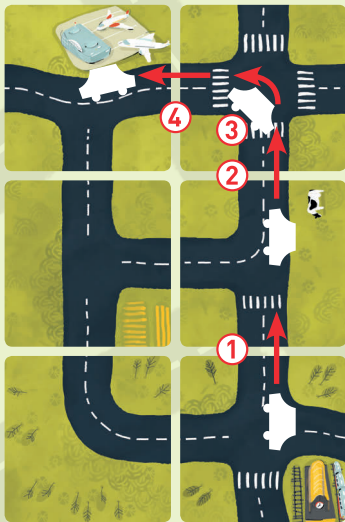


2. Выложите «программу» пути

Едем квартал прямо, потом опять прямо, потом поворачиваем налево и едем квартал прямо.



3. Проведите машинку по городу по этому пути



Обратите внимание, при повороте машинка не уезжает с клетки, а просто разворачивается.

4. Получилось?



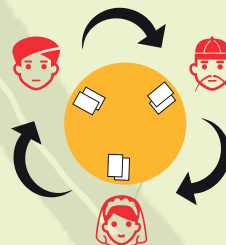
Если вы оказались там, куда нужно было приехать по заданию — ура, заберите себе карту задания!



Не доехали, куда было нужно? Не расстраивайтесь, пассажир покажет вам дорогу, но вот карту задания вы уже не берёте.

5. Следующий ход

Передайте ход игроку, сидящему слева от вас. Теперь он берёт карточку задания, строит маршрут и проверяет, удалось ли доехать.



Победа

Когда маршруты закончатся, посчитайте, сколько у кого карточек. У кого их больше — тот и победил.



Автор игры Дмитрий Кибкало.
© Издание на русском языке, ООО «Магеллан», 2014.
125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7. Телефон +7 (926) 522-19-31.

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, Т. Цветкова, Е. Панякин.

Цвет и другие параметры компонентов могут отличаться от изображённых.
Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.