

СОДЕРЖИМОЕ ИГРЫ

- Игровое поле с 81 клеткой;
- 20 деревянных перегородок и 4 фишки.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первому дойти до финишной линии противоположной стороны игрового поля (рис. 7).

ПРАВИЛА ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

Перед началом игры игроки берут по одной фишке и 10 перегородок и помещают свои фишки на среднюю клетку первого ряда на своей стороне поля (рис. 1).

Игроки бросают жребий и определяют, кто начнет игру.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок может:

- 1) переместить свою фишку или
- 2) поставить на поле одну перегородку.

Если игрок использовал все перегородки, он продолжает играть только фишкой.

Переместить фишку

Игрок в свой ход может переместить фишку на одну клетку вперед,

