

# Правила настольной игры "Боевые овцы" (Battle Sheep)

Автор игры: Франческо Ротта (Francesco Rotta)

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Настольные игры — Стиль Жизни» ©

*Игра для 2-4 участников от 7 лет*

*Продолжительность игры: 15 минут*

Компоненты игры:

- 16 тайлов пастбищ
- 64 жетона Овец (по 16 каждого цвета)

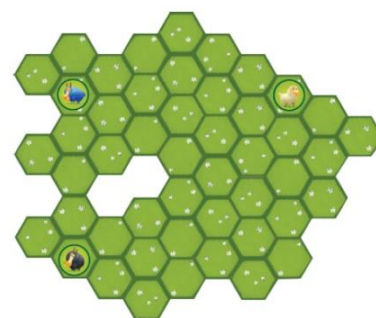
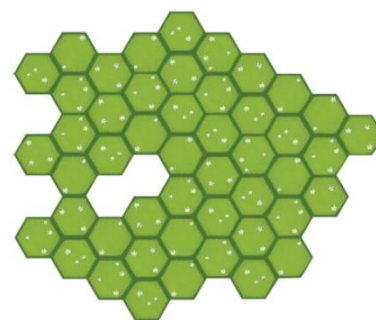
## ТРАВА ВСЕГДА ЗЕЛЕНЕЕ ПО ТУ СТОРОНУ ЗАБОРА!

Этим овечкам тесновато на их пастбищах. Они намерены захватить весь мир — пастбище за пастбищем.

Игра-стратегия, которая придётся по вкусу всей семье.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- Каждый игрок берёт себе 16 овец одного цвета и складывает их в одну большую стопку перед собой.
- Каждый игрок берёт себе 4 тайла пастбищ.
- Выберите игрока, который начнёт игру. Этот игрок должен расположить один из своих тайлов пастбищ в центре стола.
- По очереди (по часовой стрелке) игроки добавляют по одному тайлу пастбища, чтобы создать одно большое пастбище.
- Каждый новый добавленный тайл пастбища должен соприкасаться с большим пастбищем по крайней мере одной стороной.
- Затем, по часовой стрелке, каждый игрок размещает целиком свою стопку овец на любом свободном тайле пастбища, расположенном по краю (Один шестиугольник = одно пастбище).



## ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Занять как можно больше пастбищ.

**ХОД ИГРЫ:**

Игрок, первым расположивший своих овец на большом пастбище, совершает первый ход.

*Как передвигаться:*

По очереди передвигайте своих овец, разделив свою стопку овец на две части и сдвинув верхнюю часть стопки по прямой линии до тех пор, пока она не упрётся в другую стопку овец или в границу большого пастбища.

Вы обязаны оставить хотя бы одну овцу на тайле пастбища, с которого начали передвижение.

Пример (см. рисунок справа):

- 1 Игрок передвигает верхнюю часть своей стопки овец к границе большого пастбища,



**ИЛИ**

- 2 Игрок передвигает верхнюю часть своей стопки овец, пока она не упрётся в чужую стопку.

Затем ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

**ВАЖНО:**

- Когда вы создаёте новую стопку, вы должны оставить хотя бы одну овцу на тайле пастбища, с которого начали передвижение.
- Новая стопка овец должна быть передвинута настолько далеко, насколько это возможно.
- Ваши овцы всегда должны передвигаться по прямой линии.

Игроки продолжают разделять свои стопки и передвигать верхнюю образовавшуюся стопку на свободный тайл пастбища.

Стопка, окружённая со всех сторон другими овцами или краями большого пастбища, не может быть разделена и передвинута.

**КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ:**

Если все ваши овцы окружены, вы не можете продолжать игру. Игра заканчивается, когда ни один из игроков не может передвинуть своих овец.

Игрок, занявший наибольшее количество тайлов пастбища, выигрывает.


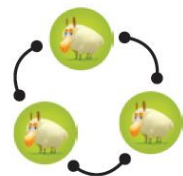
В случае ничьей, игрок с самым большим стадом овец (группа овец этого игрока, расположенных на соседних тайлах пастбищ) выигрывает игру.


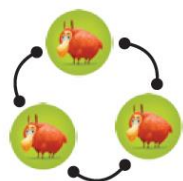
# КОНЕЦ ИГРЫ



 14

 13

 15  = 9

 15  = 10 