

ВАЖНО:

Игроку, который только что обвинил нового питомца, запрещено выкладывать карту в течение этого хода.

Игра продолжается до тех пор, пока не будет найдено виновное домашнее животное (см. «Конец раунда»).

Если игрок выкладывает свою последнюю карту и успешно перекладывает вину на питомца противника, то игра продолжается без него до конца текущего раунда. Все животные этого игрока оказались невиновными. Кто за замечательный хозяин!

Примечание:

Вы можете обвинить животное противника того же вида, что и ваше.

Например:

«Это сделала не моя кошка! Я думаю, что это была чужая кошка».



КОНЕЦ РАУНДА

Раунд заканчивается, когда находят виновное животное. Животное считается виновным, если его хозяин не может переложить вину на чужое животное. Такая ситуация может сложиться в двух случаях:

1-й вариант:

Если игрок пытается свалить вину на другого питомца, но ни у кого не оказалось названной карты на руках (это значит, что каждый игрок доказал невиновность своих питомцев этого вида), тогда обвиняется питомец на только что сыгранной карте. Попросите всех показать свои карты в качестве доказательства и отдайте жетон какашки хозяину виновного животного.

2-й вариант:

Если все игроки, кроме одного, избавились от всех своих карт, питомец этого игрока считается виновным, так как больше никто не может взять на себя вину. Отдайте ему жетон какашки.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один игрок наберёт 3 жетона какашки, игра заканчивается.

Игрок с наименьшим количеством жетонов выигрывает.

В случае ничьей игроки разделяют победу.

СОВЕТЫ ПО ИГРОВОМУ ПРОЦЕССУ

Мыслите творчески!

Вот несколько примеров, которые точно заставят вас рассмеяться.

**Кто испортил воздух в машине?
Кто опрокинул мусорку?
Кто украл сосиску?**



Сможете придумать другие ситуации?

© 2018 Blue Orange. Who did it? и Blue Orange – торговые марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu



ПРАВИЛА



ВСТУПЛЕНИЕ

«Мой попугай не мог оставить какашку посреди комнаты! Я думаю, что это был кролик!»

Вам, как гордому владельцу маленького милого кролика, нужно постоянно убирать за ним и сваливать вину на чужого питомца.

Доверяйте своей памяти и реакции, иначе вы обвините невиновное животное и будете сами убирать весь беспорядок!

КОМПОНЕНТЫ

- 36 карт (по 6 питомцев каждого из 6 цветов)
- 13 жетонов какашки



ЦЕЛЬ ИГРЫ

В центре гостиной обнаружена впечатляющая куча. Это сделал либо ваш питомец, либо один из питомцев другого игрока. Но кто?

Отстаивайте невиновность ваших 6 питомцев, постепенно избавляясь от всех карт. Поскорее найдите карту обвиняемого животного, положите её на стол, а затем свалите вину на другого питомца. Чтобы не стать «счастливым» обладателем виновника произошедшего, действуйте быстро и помните, невиновность каких животных была уже доказана.

Каждый раунд хозяин питомца, на которого свалили всю вину, забирает жетон какашки. Проигрывает первый игрок, собравший 3 жетона.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок берёт 6 карт питомцев одного цвета в руку. Оставшиеся карты уберите в коробку.

Положите жетоны неподалёку. Они понадобятся вам для отслеживания обвиняемых во время каждого раунда. Приступим!



ХОД ИГРЫ

Самый юный игрок начинает игру, положив любое домашнее животное в центр стола и сказав, например:

«Это сделала не моя черепаха! Я думаю, что это был чей-то хомяк».

Остальные игроки ищут свою карту хомяка. Первый, кто её найдёт и положит поверх карты черепахи на столе, доказывает невиновность своего хомяка. Затем он обвиняет другое животное, например:

«Это сделал не мой хомяк! Я думаю, что это была чья-то рыбка».

Теперь остальные игроки должны быстро найти свою карту рыбки. Первый, кто её найдёт и положит на карту хомяка, доказывает невиновность своего питомца. Затем этот игрок выбирает, какое животное обвинить, и так далее.

