

КАРКУША ФРУКТОВЫЙ САД

Правила игры

Правила предназначены
для взрослых



**В маленьком саду поспела вкусная вишня! Самое время её собрать!
Но не только мальчишки и девчонки любят вишенки — маленькая
Каркуша тоже хочет полакомиться вкусными ягодами. Сможете ли
вы собрать вишню раньше, чем Каркуша доберётся до дерева?**

СОСТАВ ИГРЫ

- 1 игровое поле
- 1 вишнёвое дерево
- 1 Каркуша
- 5 пар вишенок
- 1 корзинка
- 1 кубик
- 15 жетонов цветочков
- Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Вместе вы должны собрать все вишенки с дерева до того, как до них доберётся Каркуша. Для этого раскрывайте жетоны и запоминайте, что на них находится. Как только все вишенки окажутся в корзинке, вы победили. Все игроки побеждают или проигрывают вместе!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Достаньте все компоненты из коробки. После этого соберите игровое поле. Схема сборки описана на лицевой стороне картонного блока тайлов № 2.



Повесьте пары вишенок на дерево и поставьте Каркушу на деление с отпечатками её лапок. Перемешайте жетоны цветочков и разложите их перед коробкой стороной с цветами вверх. Не кладите эти жетоны друг на друга. Положите рядом цветной кубик.

Все компоненты нужно расположить так, чтобы все игроки видели Каркушу и жетоны цветочков.



ХОД ИГРЫ

Первым ходит игрок, который лучше всех изобразит карканье вороны. Если вы не уверены, кто лучше всех каркает, то первым ходит самый младший игрок. Он бросает кубик.

ЧТО НА КУБИКЕ?



- **Красный, жёлтый, синий, белый или фиолетовый цветок!**

Выберите жетон цветочка с таким изображением и раскройте его.



- **Солнышко!**
- Раскройте любой жетон цветочка.

ЧТО НА ДРУГОЙ СТОРОНЕ ЖЕТОНА?



- **Вишенка!**
- Отлично! Можете взять пару вишенок с дерева и положить в корзинку. Положите раскрытый жетон перед собой — он больше не участвует в игре.



- **Каркуша!**
- Ой-ой! Каркуша перепрыгивает ближе к дереву! Закройте жетон обратно. Передвиньте фигурку Каркуши на следующее деление, крича: «Кар-кар-кар!»



- **Спящее животное!**
- Тише. Не разбудите его. Закройте жетон обратно.

Затем передайте ход следующему игроку по часовой стрелке. Теперь его очередь бросать кубик.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Переводчик: Евгения Некрасова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова
Корректор: Ольга Португалова
Креативный директор: Николай Пегасов
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов
По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда:

- Каркуша добралась до деления рядом с деревом. Она забирает все вишенки. Все игроки проигрывают.
- Игроки собрали все вишенки с дерева в корзину и побеждают вместе!

ВАРИАНТ ИГРЫ: СОБИРАТЕЛЬ ВИШЕНОК

Каждый игрок в конце партии может подсчитать количество жетонов, которое он собрал. Игрок с наибольшим количеством жетонов объявляется самым трудолюбивым собирателем вишенок.

ВАРИАНТ ИГРЫ: СМЕЛАЯ КАРКУША

В начале игры поставьте Каркушу на 1 деление ближе к дереву. Теперь собрать все вишенки вовремя станет ещё сложнее. Если вы готовы рискнуть, можете в начале игры поставить Каркушу на 2 или даже на 3 деления ближе к дереву!

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. © 2018 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.



hobbyworld.ru

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Вера Баумейстер
Иллюстрации: Райнер Столте



**Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

