

БУМАЖНИК

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

БУМАЖНИК

2-7 ИГРОКОВ

15-30 мин.

8+ ВОЗРАСТ

ПРАВИЛА ИГРЫ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА БУМАЖНИК

2-7 ИГРОКОВ
15 - 30 мин.
8+ ВОЗРАСТ

Вечеринка босса мафии на верхнем этаже высочайшего небоскрёба города в самом разгаре, как вдруг... вой сирен, паника, облава!

Виновник торжества успеваеt скрыться на вертолётe, но в спешке роняет свой бумажник. Гости праздника не скажут что чисты на руку. Деньги, паспорта, драгоценности, кредитные карточки, переполняющие заветный бумажник, — их единственный путь к спасению. Полиция вот-вот нагрянет, и к этому моменту хорошо бы выглядеть в их глазах невиновным, только ведь хочется быть ещё и богатым!

Удастся ли вам ввести стражей порядка в заблуждение и при этом сорвать самый большой куш?

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ



- 80 КАРТ ОСНОВНОЙ КОЛОДЫ (включая паспорта, денежные купюры, драгоценности, полицейские значки и пластиковые карточки)



- 5 ЗАПАСНЫХ ПАСПОРТОВ



- 15 СПЕЦИАЛЬНЫХ КАРТ



- 6 КАРТ ВРЕМЕНИ (с песочными часами на одной стороне и полицейскими на другой)



- 7 ПАМЯТОК



- 37 ЖЕТОНОВ ПОБЕДНЫХ ОЧКОВ (по 1, 2 и 3 победных очка)



- 7 МОНЕТОК (жетонов достоинством 1, 2, 5, 7, 10, 20 и 50 центов)

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Разложите карты времени стороной с песочными часами вверх в центре стола. Каждый игрок получает по 1 победному очку. Оставшиеся жетоны победных очков уберите в отделение бумажника на молнии и застегните его.

2 Перемешайте 15 специальных карт и раздайте по 2 рубашкой вверх каждому игроку. Игроки держат свои специальные карты рубашкой вверх на столе перед собой и могут подглядывать в них в любое время. Оставшиеся специальные карты отложите в сторону, они вам не понадобятся в этом раунде.

3 Возьмите 5 запасных паспортов и положите их в специальное отделение бумажника.

4 Для игры вдвоём возьмите только карты основной колоды, в левом нижем углу которых указана цифра 2. Для игры с 3–7 игроками используйте всю основную колоду.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для более сбалансированной игры вы можете выбрать только карты основной колоды, у которых в левом нижнем углу указаны числа меньше числа игроков или равные ему. Оставшиеся карты (если есть) вам не понадобятся — отложите их в сторону.

Перемешайте карты основной колоды и раздайте каждому игроку по 5 карт рубашкой вверх. Каждый игрок берёт свои карты в руку, никому их не показывая. Оставшиеся карты положите в большое отделение бумажника.

5 Возьмите монетки по числу игроков, остальные отложите в сторону, они в игре не понадобятся. Разложите монетки на столе лицевой стороной вниз. Каждый игрок берёт себе монетку. Игроки открывают свои монетки: игрок с монеткой самого маленького достоинства начинает игру. Далее ход будет передаваться по часовой стрелке. Монетки остаются лежать перед игроками лицевой стороной вверх в течение всего раунда.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Задача игрока заработать больше всех победных очков по итогам трёх раундов, оказываясь в конце каждого из раундов невиновным и при этом одним из самых «богатых».

НЕВИНОВНЫЙ

Невиновным считается игрок, имеющий в конце раунда 1 паспорт и не более 500 условных единиц (у. е.) — **монетки тоже считаются**. Причём вы можете иметь на руках не более двух валют. Драгоценности валютой не считаются, но тоже учитываются в лимит у. е. Паспорта и предметы могут частично менять эти условия: прочтите описания карт в конце этих правил — у каждой из них есть свои ограничения и бонусы (краткие описания персонажей также есть на самих картах).

Невиновный игрок имеет шанс получить жетон победных очков (зависит от уровня богатства игрока).

ВИНОВНЫЙ

Виновным считается игрок, который не смог соблюсти условия невиновности. Он теряет 1 жетон победных очков по своему выбору (если есть).

ХОД ИГРЫ

ИГРА СОСТОИТ ИЗ ТРЁХ РАУНДОВ.

Каждый раунд длится до тех пор, пока не будет перевернута последняя карта времени.

Игроки делают ходы по очереди, по часовой стрелке, начиная с первого игрока.

В свой ход игрок может выполнить только одно из указанных действий:

- Не глядя взять 1 карту из бумажника и добавить её к своей руке, ИЛИ
- Положить 1 карту из своей руки в бумажник, ИЛИ
- Перевернуть 1 карту времени в центре стола, приближая тем самым завершение раунда, ИЛИ
- Купить паспорт: сыграть с руки в открытую в центр стола денежные карты значением 300 у. е. (или больше), взять все паспорта из специального отделения бумажника, никому не показывая, посмотреть на них, выбрать один и добавить его себе в руку, а остальные убрать обратно в специальное отделение.

ПРИМЕЧАНИЕ: Все карты кладутся в бумажник рубашкой в одну сторону. Когда вы кладёте карту в бумажник, вы можете класть её под стопку карт в бумажнике, сверху, посередине... Главное — класть или брать карты надо не подглядывая внутрь бумажника.

Как только ход снова дойдёт до первого игрока, перед своим ходом он должен будет перевернуть одну карту времени. Он будет делать это перед каждым своим последующим ходом, приближая тем самым окончание раунда.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ

Специальные карты — это карты особых действий, которые вы можете разыграть в течение раунда. Их нельзя класть в бумажник или добавлять к своей руке. Некоторые специальные карты разыгрываются только в начале своего хода, некоторые — в конце раунда (эти условия указаны на каждой карте). Эффект каждой специальной карты написан на ней — следуйте указаниям карты (а также см. подробное описание карт в конце правил).

КОНЕЦ РАУНДА

Как только перевернута последняя карта времени, раунд немедленно завершается.

В этот момент могут быть разыграны некоторые специальные карты (сначала «Дополнительное время», если оно есть в игре, затем остальные).

После этого игроки проверяют (не раскрывая своих карт), есть ли среди них полицейский при исполнении (невиновный с паспортом полицейского и жетоном полицейского). Полицейский может проверить игрока (см. описание карт далее).

Далее все игроки открывают свои карты и определяют виновность/невиновность каждого, учитывая все критерии.

Если в игре есть невиновный Иванов с кредитной картой (или несколько таких), каждый из них может ей воспользоваться (см. описание карт далее). Все виновные игроки теряют по 1 жетону победных очков по своему выбору (если есть) — эти жетоны сбросьте в отделение бумажника на молнии.

Невиновные игроки подсчитывают свой уровень богатства (в у. е.). В зависимости от количества игроков невиновные игроки не глядя тянут указанное в таблице ниже количество жетонов из отделения бумажника на молнии:

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ	Самый богатый невиновный игрок	2-й по богатству невиновный игрок	3-й по богатству невиновный игрок	4-й по богатству невиновный игрок
2	1 ЖЕТОН			
3	2 ЖЕТОНА	1 ЖЕТОН		
4	3 ЖЕТОНА	2 ЖЕТОНА	1 ЖЕТОН	
5-7	4 ЖЕТОНА	3 ЖЕТОНА	2 ЖЕТОНА	1 ЖЕТОН

Игроки держат свои жетоны победных очков на столе перед собой лицевой стороной вниз в течение всей игры (победные очки подсчитываются в конце игры). Игроки могут подсмотреть свои жетоны победных очков в любой момент.

ВАЖНО: Монетки учитываются при подсчёте уровня богатства игрока и определении его виновности/невиновности!

Пример: Если у игрока 500 у. е. в руке и монетка достоинством в 1 цент, считается, что у этого игрока — 500,01 у. е. (больше 500 у. е.).

Достоинство монетки всегда прибавляется к общему богатству игрока, поэтому при определении уровня богатства ничьей быть не может!

ПОДГОТОВКА К НОВОМУ РАУНДУ

Соберите все 15 специальных карт и перемешайте их. Соберите все купленные в этом раунде запасные паспорта и верните их в специальное отделение бумажника. Соберите все карты основной колоды, объедините их с картами, оставшимися в бумажнике, тщательно перемешайте их. Раздайте карты игрокам, как при подготовке к первому раунду. Переверните карты времени стороной с песочными часами вверх. Соберите монетки, переверните их лицевой стороной вниз, положите в центр стола и перемешайте: каждый игрок берёт себе монетку. Игрок с монеткой самого маленького достоинства становится первым игроком и начинает новый раунд по тем же правилам.

КОНЕЦ ИГРЫ

После 3 раундов побеждает игрок, набравший больше всех победных очков. В случае ничьей между двумя или несколькими игроками победителем становится тот из них, у кого больше жетонов победных очков.

КАРТЫ

ПЕРСОНАЖИ И ПРЕДМЕТЫ



ИВАНОВ
Должен иметь в руке не более 500 у. е. и не более 2 валют.
Иначе — виновен. Запрещается иметь несколько паспортов.
Может иметь несколько пластиковых карт (но разыграть может только одну).

ИВАНОВ

Должен иметь в руке не более 500 у. е. и не более 2 валют. Иначе — виновен. Запрещается иметь несколько паспортов. Может иметь несколько пластиковых карт (но разыграть может только одну).



ПЛАСТИКОВАЯ КАРТА

Работает только в руках Иванова (в противном случае пластиковая карта сделает вас виновным) и при условии, что он невиновен. У игрока с паспортом Иванова может быть сразу несколько пластиковых карт, но разыграть он может только одну из них: после определения виновных до подсчёта уровня богатства он берёт карты по одной из бумажника, пока не достанет денежную купюру. Эта купюра учитывается только при определении уровня его богатства (не делает его виновным).



ПОЛИЦЕЙСКИЙ

Должен иметь в руке не более 500 у. е. и не более 2 валют. Иначе — виновен. Запрещается иметь несколько паспортов. Может иметь при себе полицейский жетон.

ЖЕТОН ПОЛИЦЕЙСКОГО

Работает только в руках полицейского (в противном случае жетон полицейского сделает вас виновным) и при условии, что он невиновен. У игрока с паспортом полицейского может быть несколько жетонов, но разыграть он может только один. Такой игрок считается полицейским при исполнении. В конце раунда (после возможного разыгрывания игроками специальных карт) он должен заявить о себе, открыть свои карты (быть невиновным).



и проверить любого другого игрока — указать на игрока, а этот игрок должен показать карты у себя в руке. Если игрок виновен, полицейский при исполнении забирает все его денежные купюры и украшения себе (вне лимита, учитываются только при определении богатства). Если игрок невиновен, ничего не происходит. Если полицейских при исполнении несколько, первым проверку устраивает полицейский при исполнении с монеткой самого маленького достоинства (и так далее по старшинству монет).



МИЛЛИОНЕР

Должен иметь в руке более 500 у. е., но не более 2 валют, иначе — виновен. Запрещается иметь несколько паспортов.



БЛОНДИНКА

Должна иметь в руке не более 500 у. е. и хотя бы 1 драгоценность. Иначе — виновна. Может иметь любое количество валют. Запрещается иметь несколько паспортов.



СУПЕРАГЕНТ

Должен иметь не более 500 у. е., не более 2 валют и не менее 2 паспортов (паспорт суперагента и ещё хотя бы один любой паспорт). Иначе — виновен. **Обратите внимание:** свойства второго паспорта у суперагента не работают!

ПРИМЕР: если у вас в руке паспорт суперагента, паспорт полицейского и полицейский жетон — вы виновны, поскольку вы либо полицейский с лишним паспортом (виновен!), либо суперагент с полицейским жетоном (виновен!).

СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ



ДВОЙНОЙ ХОД

Играйте вместо вашего хода в стопку сброса лицом вверх. Выполните сразу два любых действия: взять карту, положить карту, купить паспорт, перевернуть часы. Это могут быть как одинаковые, так и разные действия. После этого ваш ход завершается.



ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ

Играйте вместо вашего хода в стопку сброса лицом вверх. Возьмите из бумажника сразу 3 карты, посмотрите на них, одну оставьте себе, по одной раздайте любимым двум игрокам взакрывают. При игре вдвоём оставьте одну карту себе, одну отдайте сопернику, а оставшуюся карту верните в бумажник. После этого ваш ход завершается.



ОБЩАК

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх. Все игроки (включая вас!) скидывают в центр стола по одной карте купюры или драгоценности в открытую. Любую из этих карт заберите себе в руку, оставшиеся карты замешайте и случайным образом раздайте по одной остальным игрокам.

Далее сделайте свой обычный ход.



КАРТЫ ВЛЕВО

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх.

Все игроки (включая вас) передают по одной своей карте взкрытую соседу слева. Все игроки (включая вас) добавляют в руку карту, полученную от соседа. **Далее сделайте свой обычный ход.**



КАРТЫ ВПРАВО

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх.

Все игроки (включая вас) передают по одной своей карте взкрытую соседу справа. Все игроки (включая вас) добавляют в руку карту, полученную от соседа. **Далее сделайте свой обычный ход.**



ВЫБОРОЧНЫЙ ДОСМОТР

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх.

Вытяните карту из руки любого игрока вслепую, посмотрите на неё: вы можете оставить её себе или вернуть владельцу.

Далее сделайте свой обычный ход.



ОТДАТЬ КАРТУ

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх.

Отдайте одну карту из руки на свой выбор любому игроку, не показывая её остальным (этот игрок обязан добавить вашу карту к своей руке).

Далее сделайте свой обычный ход.



ВЗЯТЬ КАРТУ

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх.

Вытяните одну карту у любого игрока вслепую и возьмите её себе в руку.

Далее сделайте свой обычный ход.



ПОМЕНИТЬСЯ КАРТАМИ

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса.

Выберите соперника и поменяйтесь с ним картами: каждый из вас выбирает одну карту из своей руки и взкрытую передаёт другому. Вы оба обязаны добавить полученные карты к картам в своих руках.

Далее сделайте свой обычный ход.



ЗАПРОС КАРТЫ

Играйте в начале вашего хода в стопку сброса лицом вверх.

Выберите игрока, от которого вы хотите получить денежную купюру или драгоценность. Назовите ИЛИ номинал (в у. е.), ИЛИ тип (рубли/евро/доллары/фунты/драгоценность) карты, которая вам нужна. Если указанный игрок может выполнить запрос, он отдаёт вам такую карту, в противном случае — ничего не происходит.

Далее сделайте свой обычный ход.



СКОРАЯ ПОМОЩЬ

Играйте в начале вашего хода перед собой.

Примените эффект верхней карты из стопки сброса специальных карт. Обе карты отправьте в сброс лицом вверх.

Продолжите или завершите ход в зависимости от указаний на применённой специальной карте.



ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

Играйте в конце раунда, сразу после переворачивания последней карты времени.

Играйте в стопку сброса лицом вверх. Выполните ещё одно действие (взять карту, сбросить карту или купить паспорт).

После этого раунд завершается.



ДВОЙНОЕ ДНО

Играйте перед собой на стол по окончании раунда перед объявлением полицейских при исполнении.

Положите под эту карту любую карту с руки: теперь она не считается при определении виновности/невиновности и богатства.



БАНКОМАТ

Играйте перед собой на стол по окончании раунда перед объявлением полицейских при исполнении.

Вы можете выполнить одно из указанных действий:

■ Положить на карту «Банкомат» любую купюру из своей руки: она не будет учитываться ни при определении вашей виновности, ни при подсчёте вашего богатства.

■ Брать по одной карте из бумажника, пока не попадётся купюра. Добавьте её к своей руке: она учитывается при определении вашей виновности/невиновности и богатства.



ОБМЕН ВАЛЮТЫ

Играйте перед собой на стол по окончании раунда перед объявлением полицейских при исполнении.

Положите сверху одну любую карту купюры с руки и выберите, какой валютой теперь будет считаться эта купюра. Номинал этой купюры остаётся прежним, и она всё ещё учитывается при определении вашей виновности и богатства.

Игровое агентство:
Forgenext



{forGenext}

АВТОРЫ ИГРЫ:
УИЛФРЕД И МАРК ФОР.



НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!