

Правила настольной игры «Бамболео» (Vamboleo)

Автор: Жак Зейме

Перевод правил на русский язык: Хлеборובה Светлана, ООО «Стиль жизни» ©

Идея и цель игры

Игрокам нужно снять как можно больше деревянных фигурок, не нарушив зыбкое равновесие «диска», на котором они стоят. В конечном итоге побеждает тот, кто соберет больше всего фигурок.

Компоненты игры

- 1 желтое деревянное игровое поле в виде диска
- 25 различных деревянных фигурок
- 1 столбик-основание
- 1 пробковый шарик
- Правила игры

Подготовка к игре

Для начала игроки размещают деревянные фигурки на желтом диске в любом порядке, а, при желании, их можно ставить даже друг на друга. Будет интереснее играть, если центр диска останется незанятым, т.к. фигурки из центра диска слишком легко достать. Далее столбик-основание ставится в центр стола, а на его верхушку кладется пробковый шарик. Теперь одному из игроков необходимо установить диск с фигурами на пробковом шарике, найдя точку равновесия. Немного практики и после 2-3 попыток это перестанет быть трудной задачей – все гораздо проще, чем кажется на первый взгляд.

Примечание: Достичь равновесия существенно проще, слегка перемещая отдельные фигурки по диску.

Ход игры

Ход в игре переходит по часовой стрелке. Игрок, чьи руки сильнее дрожат, начинает игру. Он пробует взять любую фигурку с диска, не касаясь самого диска. Самые рискованные игроки при желании могут попытаться взять за раз сразу две фигурки, стоящие друг на друге, предварительно объявив об этом всем игрокам. Фигурки следует брать очень осторожно, иначе диск может сильно наклониться и все фигурки упадут. У каждого игрока только одна попытка. Игроки выкладывают перед собой успешно снятые фигурки, по ним будет выявлен победитель в конце игры.

Если попытка провалилась

Если во время попытки снять фигурку диск сильно наклонился и может упасть, то игрок вправе прервать свой ход и вернуть эту фигурку на диск и даже переместить ее на другое место, чтобы сохранить равновесие. Но в качестве штрафа, игрок должен отдать одну из полученных ранее фигур, если, конечно, он успел забрать фигуры с диска в течение игры. Штрафная фигурка просто откладывается в сторону, удобно также разместить ее рядом с основанием, на котором держится диск. Ход затем переходит к следующему игроку.

Пропуск хода

Если игрок думает, что не сможет взять фигурку, не нарушив равновесие, он может пропустить свой ход. При этом он должен подарить одну из своих фигурок следующему игроку, который первым успешно снимет фигурку с диска. Если ход пропускает несколько игроков, то каждый из них должен подарить по фигурке участнику, который первым успешно снимет фигурку с диска. Если все игроки пасуют, то раунд заканчивается.

Окончание раунда

Раунд заканчивается, когда:

- Игровой диск падает или с него падает любая фигурка.
- Все игроки последовательно пропустили ход;
- Диск пуст.

После того, как раунд закончен, игроки подсчитывают свои очки.

Подсчет очков

Каждая снятая с диска фигурка дает 1 очко. У любого, кто уронил хотя бы одну фигурку или диск целиком, вычитается 4 очка. Это означает, что игрок может закончить раунд с отрицательным счетом. Очки всех игроков следует записать на бумаге и можно начинать следующий раунд.

Определение победителя

После подсчета очков по первому раунду, начинается второй раунд. В этом раунде игру начинает игрок слева от начинавшего в первом раунде игрока. Игра продолжается пока кто-то из игроков не наберет 20 или более очков. Этот игрок объявляется победителем. Если одновременно несколько игроков набирают более 20 очков, то побеждает тот, у кого большее количество очков.

Варианты игры

Вес и неосторожность:

Для этой игры вам понадобятся кухонные весы. Когда пришло время подсчитывать очки, игроки, вместо подсчета количества фигурок, могут просто их взвесить. Побеждает тот, кто по окончании всех раундов наберет самый большой «груз» фигурок. Игру можно продолжать до достижения определенного веса, например, 200 грамм. Игрок, который уронил диск или хотя бы одну фигурку, вычитает из своего «груза» 40 грамм.

Синхронный Бамболео:

В данной игре соревнуются пары игроков. Два игрока должны одновременно снять фигурки с диска. Игра продолжается, пока одна из пар не наберет 20 очков или 200 грамм.