

PITIT-KEMS



Возраст: 7 – 12 лет



Число игроков: 4 или 6 (в командах по 2 игрока)



Число карт: 36 карт (18 пар)



Цель игры: собрать в команде наибольшее количество пар.



Подготовка игры: колода из 36 карт перемешивается и раздается всем игрокам. Каждая команда договаривается о тайном знаке (условном жесте, слове и т.п.) Игроки в каждой команде располагаются друг против друга.

Ход игры: игра ведется по часовой стрелке. Самый младший игрок берет одну карту из набора предыдущего игрока, затем протягивает свой набор следующему игроку, чтобы тот взял из него карту. Цикл повторяется.

В любой момент игры, если у игрока на руках оказывается пара, он подает тайный знак партнеру, чтобы тот объявил КЕМ. Если в момент объявления в наборе партнера действительно есть пара, команда выигрывает эту пару. В противном случае команда теряет ранее выигранную пару. Выигранная пара выбывает из игры.

В любой момент игры игрок может объявить КОНТР-КЕМ, если он думает, что увидел тайный знак противника. В этом случае он демонстрирует знак всем игрокам:

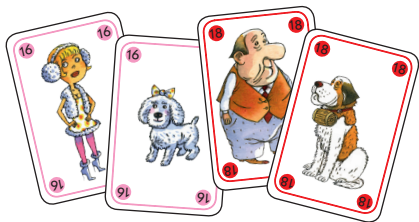
– если это действительно знак команды противника, эта команда передает свою пару команде, объявившей КОНТР-КЕМ. Прежде чем продолжать партию, следует договориться о новом тайном знаке.

– если знак другой, команда, объявившая КОНТР-КЕМ теряет ранее выигранную пару и передает ее команде, которой она объявила КОНТР-КЕМ.

Примечание 1: команды могут иметь только один тайный знак, пока он не будет раскрыт.

Примечание 2: если у игрока не осталось карт, он не берет новые карты, но остается в команде, чтобы объявлять КЕМ партнеру или КОНТР-КЕМ соперникам.

Завершение партии: партия завершается, когда у одной из команд на руках не остается карт. Выигрывает команда, собравшая наибольшее количество пар.



Осторожно! Маленькие части.